

Android Programming Manual V1.0.0

日本語版

for EA630/PA760/HT730

改訂履歴

| Version | 改訂履歴 |
|---------|------------|
| 1.0.0 | ● 日本語版リリース |

目次

| | | |
|--------------|--|-----------|
| 第 1 章 | はじめに | 8 |
| 1.1 | Unitech Scan Service | 8 |
| 1.2 | その他のリソース | 8 |
| 第 2 章 | Unitech Scan Service を制御する | 9 |
| 2.1 | バーコードデータを受信するためのサンプルコード | 9 |
| 2.2 | Unitech Scan Service を開始または終了する | 13 |
| 2.3 | Scan2key を有効化または無効化する | 14 |
| 2.4 | ソフトウェアトリガーを使用する | 14 |
| 2.5 | サポートしているすべてのバーコードの読み取りを無効化する | 15 |
| 2.6 | バーコードデータを受信する | 15 |
| 2.7 | Scanner Settings を設定する | 18 |
| 2.8 | Symbology Settings を設定する | 22 |
| 2.9 | App Settings | 42 |
| 2.10 | Append Settings | 46 |
| 2.11 | Save/Load | 59 |
| 2.12 | Factory Default | 60 |
| 2.13 | Image Capture | 60 |
| 第 3 章 | データ編集ルール | 61 |
| 3.1 | データ編集機能を使用するには | 61 |
| 3.2 | rule.txt | 61 |
| 3.3 | サンプル | 63 |
| 第 4 章 | Unitech Battery API | 64 |
| 4.1 | バッテリーの健康状態 | 64 |
| 4.2 | バッテリーの充放電サイクルカウント | 64 |
| 4.3 | バッテリーのシリアル番号 | 64 |
| 4.4 | バッテリーの製造日 | 64 |
| 4.5 | サンプルコード | 65 |
| 第 5 章 | デバイス制御 (UnitechSDK for Android) | 66 |
| 5.1 | 概要 | 66 |
| 5.2 | ユニテック特有のファームウェア機能の設定 | 66 |
| 5.3 | ユニテック・アプリケーションの設定 | 67 |
| 5.4 | システム機能の呼び出し | 67 |
| 5.5 | 主流の Android Studio で動作 | 67 |
| 5.6 | 価格と使用範囲 | 68 |
| 5.7 | リリース情報 | 68 |
| 5.8 | 既知の問題 | 68 |
| 5.9 | サポートされている製品 | 68 |
| 5.10 | 依存関係にあるアプリ | 69 |
| 5.11 | FAQ | 69 |
| 第 6 章 | 付録 | 70 |

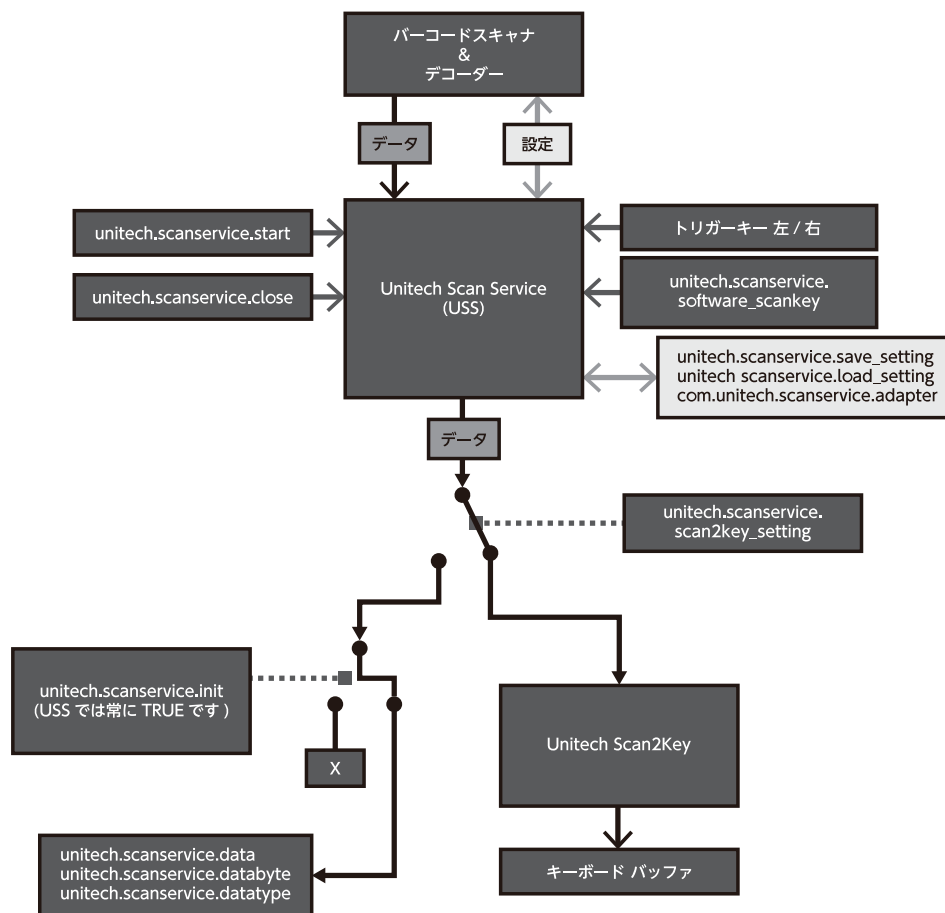
| | | |
|-----|---------------------------------|----|
| 6.1 | Scanner Settings コマンドリスト | 70 |
| 6.2 | Symbology Settings コマンドリスト..... | 71 |
| 6.3 | AIM コード ID リスト | 76 |
| 6.4 | シンボルコード ID リスト..... | 79 |
| 6.5 | Xamarin.Forms サンプルコード | 81 |

第1章 はじめに

このプログラミングガイドは、ユニテック EA630/PA760/HT730 のユーザーを対象としています。このプログラミングガイドには、バーコードスキャナの制御とバーコードデータの取得方法が掲載されています。

1.1 Unitech Scan Service

Unitech Scan Service (以下、USS と略します) は、バーコードスキャナとの連携を行うための常駐型サービスアプリケーションです。ユーザーアプリケーションは、Android Intent を使用して、USS に対して命令を送信してバーコードスキャナの設定を変更したり、USS がバーコードスキャナから受け取ったバーコードデータを受信したりすることができます。下の図は、スキャナ周辺の概要図です。



1.2 その他のリソース

このプログラミングガイドに掲載されている様々な情報については、Android 公式サイトも合わせてご確認ください。

- Android Studio の概要 <https://developer.android.com/studio/intro>
- Android サンプルコードを探す <https://developer.android.com/studio/write/sample-code>
- Android デベロッパー ガイド <https://developer.android.com/guide>

第2章 Unitech Scan Service を制御する

この章では、Android ベースのアプリケーションと Unitech Scan Service(以下、USS と略します)との間で双方向通信を行うためのプログラミングインターフェースに関する情報を提供します。

USS は、バーコードスキャナの制御や、バーコードスキャナから受信したバーコードデータの再送信を行う、常駐型サービスアプリケーションです。開発者は、Intent を使用して USS へ設定の変更を要求したり、USS が再送信するバーコードデータを受信したりする、Android ベースのアプリケーションを開発することができます。

2.1 バーコードデータを受信するためのサンプルコード

アプリケーションが、USS との通信を行う前に、まず USS を開始しなければなりません。また、アプリケーションがバーコードスキャナからのバーコードデータを Intent で受け取るためには、Scan To Key を無効化しなければなりません。これらの2つを行った後、BroadcastReceiver でデータを受信します。

■ サンプルコード - USS を開始する

Java

```
Intent intent = new Intent();
intent.setAction("unitech.scanservice.start");
sendBroadcast(intent);
```

Kotlin

```
Intent().also { intent ->
    setAction("unitech.scanservice.start")
    sendBroadcast(intent)
}
```

■ サンプルコード - Scan To Key を終了する

Java

```
Bundle bundle = new Bundle();
bundle.putBoolean("scan2key", false);
Intent intent = new Intent();
intent.setAction("unitech.scanservice.scan2key_setting");
intent.putExtras(bundle);
sendBroadcast(intent);
```

Kotlin

```
Intent().also { intent ->
    intent.setAction("unitech.scanservice.scan2key_setting")
    intent.putExtras(Bundle().apply {
        putBoolean("scan2key", false)
    })
    sendBroadcast(intent)
}
```

■ サンプルコード - BroadcastReceiver を作成する

Java

```
final BroadcastReceiver receiver = new BroadcastReceiver() {
    @Override
    public void onReceive(Context context, Intent intent) {
        if (intent.getAction().equals("unitech.scanservice.data")) {
            // "barcodeData" は、受信したバーコードデータの文字列
            String barcodeData = intent.getStringExtra("text");
        }
    }
};
```

Kotlin

```
private val receiver by lazy {
    object : BroadcastReceiver() {
        override fun onReceive(context: Context?, intent: Intent?) {
            intent ?: return
            if (intent.action.equals("unitech.scanservice.data")) {
                // "barcodeData" は、受信したバーコードデータの文字列
                val barcodeData = intent.getStringExtra("text")
            }
        }
    }
}
```

■ サンプルコード - インテントフィルターを作成する

Java

```
final IntentFilter filter = new IntentFilter("unitech.scanservice.data");
```

Kotlin

```
private val filter by lazy {
    IntentFilter().apply {
        addAction("unitech.scanservice.data")
    }
}
```

■ サンプルコード - 受信を開始する (registerReceiver)

Java

```
registerReceiver(receiver, filter);
```

Kotlin

```
registerReceiver(receiver, filter)
```

■ サンプルコード (全体)

Java

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    final IntentFilter filter = new IntentFilter("unitech.scanservice.data");

    final BroadcastReceiver receiver = new BroadcastReceiver() {
        @Override
        public void onReceive(Context context, Intent intent) {
            if (intent.getAction().equals("unitech.scanservice.data")) {
                String barcodeData = intent.getStringExtra("text");
            }
        }
    };

    final Runnable runnable = () -> {
        try {
            startUSS();
            Thread.sleep(500); // USS の開始を 500 ミリ秒以上待機します
            closeScanToKey();
        } catch (InterruptedException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    };

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        runnable.run();
    }

    @Override
    protected void onResume() {
        super.onResume();

        registerReceiver(receiver, filter);
    }

    @Override
    protected void onPause() {
        super.onPause();

        unregisterReceiver(receiver);
    }

    void startUSS() {
        Intent intent = new Intent();
        intent.setAction("unitech.scanservice.start");
        sendBroadcast(intent);
    }

    void closeScanToKey() {
        Bundle bundle = new Bundle();
        bundle.putBoolean("scan2key", false);
        Intent intent = new Intent();
        intent.setAction("unitech.scanservice.scan2key_setting");
        intent.putExtras(bundle);
        sendBroadcast(intent);
    }
}
```



```
class MainActivity : AppCompatActivity() {

    private val filter by lazy {
        IntentFilter().apply {
            addAction("unitech.scanservice.data")
        }
    }

    private val receiver by lazy {
        object : BroadcastReceiver() {
            override fun onReceive(context: Context?, intent: Intent?) {
                intent ?: return
                if (intent.action.equals("unitech.scanservice.data")) {
                    val barcodeData = intent.getStringExtra("text")
                }
            }
        }
    }

    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_main)

        thread(start = true) {
            try {
                startScanService()
                Thread.sleep(500) // USS の開始を 500 ミリ秒以上待機します
                closetScanToKey()
            } catch (e: InterruptedException) {
                e.printStackTrace()
            }
        }
    }

    override fun onResume() {
        super.onResume()

        registerReceiver(receiver, filter)
    }

    override fun onPause() {
        super.onPause()

        unregisterReceiver(receiver)
    }

    private fun startScanService() {
        Intent().also { intent ->
            intent.setAction("unitech.scanservice.start")
            sendBroadcast(intent)
        }
    }

    private fun closetScanToKey() {
        Intent().also { intent ->
            intent.setAction("unitech.scanservice.scan2key_setting")
            intent.putExtras(Bundle().apply {
                putBoolean("scan2key", false)
            })
            sendBroadcast(intent)
        }
    }
}
```

2.2 Unitech Scan Service を開始または終了する

■ Unitech Scan Service の開始

| | |
|----------|---|
| アクション | unitech.scanservice.start |
| エクストラデータ | なし |
| サンプルコード | Java |
| | <pre>Intent intent = new Intent(); intent.setAction("unitech.scanservice.start"); sendBroadcast(intent);</pre> |
| | Kotlin |
| | <pre>Intent().also { intent -> intent.setAction("unitech.scanservice.start") sendBroadcast(intent) }</pre> |

■ Unitech Scan Service の終了

| | |
|----------|--|
| アクション | unitech.scanservice.close |
| エクストラデータ | キー: close 値: true 型: Boolean |
| サンプルコード | Java |
| | <pre>Intent intent = new Intent(); intent.setAction("unitech.scanservice.close"); intent.putExtra("close", true); sendBroadcast(intent);</pre> |
| | Kotlin |
| | <pre>Intent().also { intent -> intent.setAction("unitech.scanservice.close") intent.putExtra("close", true) sendBroadcast(intent) }</pre> |

2.3 Scan2key を有効化または無効化する

Scan2Key が有効の場合、USS はスキャンされたバーコードデータをキーボードバッファを介して出力します。Scan2Key が無効の場合、USS は Intent 出力を行います。

| | |
|----------|---|
| アクション | unitech.scanservice.scan2key_setting |
| エクストラデータ | キー: scan2key 値: true = 有効 (初期値) false = 無効 型: Boolean |
| サンプルコード | <div style="text-align: right;">Java</div> <pre>Intent intent = new Intent(); intent.setAction("unitech.scanservice.scan2key_setting"); intent.putExtra("scan2key", true); sendBroadcast(intent);</pre> <div style="text-align: right;">Kotlin</div> <pre>Intent().also { intent -> intent.setAction("unitech.scanservice.scan2key_setting") intent.putExtra("scan2key", true) sendBroadcast(intent) }</pre> |

2.4 ソフトウェアトリガーを使用する

ハードウェアトリガーキーを操作せずに、アプリケーションから読み取りセッションの開始または停止を実行できます。1回の読み取りセッションは、バーコードを読み取るか、アプリケーションからスキャン停止コマンドが発行されるか、17ページの「Decode Session Timeout」の期間が経過するまで継続されます。

| | |
|----------|---|
| アクション | unitech.scanservice.software_scankey |
| エクストラデータ | キー: scan 値: true = スキャン開始 false = スキャン停止 型: Boolean |
| サンプルコード | <div style="text-align: right;">Java</div> <pre>Intent intent = new Intent(); intent.setAction("unitech.scanservice.software_scankey"); intent.putExtra("scan", true); sendBroadcast(intent);</pre> <div style="text-align: right;">Kotlin</div> <pre>Intent().also { intent -> intent.setAction("unitech.scanservice.software_scankey") intent.putExtra("scan", true) sendBroadcast(intent) }</pre> |

2.5 サポートしているすべてのバーコードの読み取りを無効化する

バーコードスキャナのサポートしているすべてのバーコードの読み取りを無効化します。これは、USS の Symbology Settings の Disable All Symbology と同じ結果をユーザーに提供します。

| | |
|----------|---|
| アクション | unitech.scanservice.disable_all |
| エクストラデータ | なし |
| サンプルコード | <div style="text-align: right;">Java</div> <pre>Intent intent= new Intent(); intent.setAction("unitech.scanservice.disable_all"); sendBroadcast(intent);</pre> <div style="text-align: right;">Kotlin</div> <pre>Intent().also { intent -> intent.setAction("unitech.scanservice.disable_all") sendBroadcast(intent) }</pre> |

2.6 バーコードデータを受信する

スキャンしたバーコードデータを USS から Intent で受信します。USS は、次の順序で Intetn を送信します。

- ✍ USS がスキャンしたデータを Intent を介して送信するためには、Scan2Key を無効に設定する必要があります。Scan2Key が有効の場合、データはキーボードバッファに送信されます。詳細は、11 ページの「2.3 Scan2key を有効化または無効化する」を参照してください。

■ データ

バーコードデータをデコードされた文字列で受信します。

| | |
|----------|--------------------------|
| アクション | unitech.scanservice.data |
| エクストラデータ | キー: text 型: String |

■ データ長

データのデータ長を受信します。

| | |
|----------|--------------------------------|
| アクション | unitech.scanservice.datalength |
| エクストラデータ | キー: text 型: Integer |

■ バイトデータ

バーコードデータをバイト配列で受信します。

- ✎ バイトデータは、修正されていない生のデータを受信します。これは、12 ページの「データ」とは異なる値を受信する可能性があります。正しいデータ長を得るために 13 ページの「バイトデータ長」を使用してください。

| | |
|----------|------------------------------|
| アクション | unitech.scanservice.databyte |
| エクストラデータ | キー: text 型: Byte 配列 |

■ バイトデータ長

バイトデータの配列の長さを受信します。

| | |
|----------|------------------------------------|
| アクション | unitech.scanservice.databytelength |
| エクストラデータ | キー: text 型: Integer |

■ シンボルコードタイプ

スキャンしたバーコードの種類を受信します。

- ✎ コードタイプについては、76 ページの「6.4 シンボルコード ID リスト」を参照してください。

| | |
|----------|------------------------------|
| アクション | unitech.scanservice.datatype |
| エクストラデータ | キー: text 型: Integer |

■ 全データ

バイトデータ、バイトデータ長、シンボルコードタイプを一度に受信します。

- ✎ コードタイプについては、76 ページの「6.4 シンボルコード ID リスト」を参照してください。

| | |
|----------|----------------------------------|
| アクション | unitech.scanservice.dataall |
| エクストラデータ | キー: databyte 型: Byte 配列 |
| | キー: databytelength 型: Integer |
| | キー: datatype 型: Integer |

■ サンプルコード (BroadcastReceiver)

Java

```

final BroadcastReceiver receiver = new BroadcastReceiver() {
    @Override
    public void onReceive(Context context, Intent intent) {
        switch (intent.getAction()) {
            case "unitech.scanservice.data":
                String data = intent.getStringExtra("text");
                break;
            case "unitech.scanservice.data.length":
                int dataLength = intent.getIntExtra("text", -1);
                break;
            case "unitech.scanservice.data.byte":
                byte[] dataByte = intent.getByteArrayExtra("text");
                break;
            case "unitech.scanservice.data.byte.length":
                int dataByteLength = intent.getIntExtra("text", -1);
                break;
            case "unitech.scanservice.data.type":
                int dataType = intent.getIntExtra("text", -1);
                break;
            case "unitech.scanservice.data.all":
                byte[] dataByteAll = intent.getByteArrayExtra("data.byte");
                int dataByteLengthAll = intent.getIntExtra("data.byte.length", -1);
                int dataTypeAll = intent.getIntExtra("data.type", -1);
                break;
        }
    }
};

```

Kotlin

```

private val receiver by lazy {
    object : BroadcastReceiver() {
        override fun onReceive(context: Context?, intent: Intent?) {
            intent ?: return
            when (intent.action) {
                "unitech.scanservice.data" -> {
                    val data = intent.getStringExtra("text")
                }
                "unitech.scanservice.data.length" -> {
                    val dataLength = intent.getIntExtra("text", -1)
                }
                "unitech.scanservice.data.byte" -> {
                    val dataByte = intent.getByteArrayExtra("text")
                }
                "unitech.scanservice.data.byte.length" -> {
                    val dataByteLength = intent.getIntExtra("text", -1)
                }
                "unitech.scanservice.data.type" -> {
                    val dataType = intent.getIntExtra("text", -1)
                }
                "unitech.scanservice.data.all" -> {
                    val dataByteAll = intent.getByteArrayExtra("data.byte")
                    val dataByteLengthAll = intent.getIntExtra("data.byte.length", -1)
                    val dataTypeAll = intent.getIntExtra("data.type", -1)
                }
            }
        }
    }
}

```

2.7 Scanner Settings を設定する

Unitech Scan Service の「Scanner Settings」を変更します。

| アクション | unitech.scanservice.setting |
|----------|--|
| エクストラデータ | キー: TYPE (1=VALUE は byte 型、4=VALUE は Integer 型、5=VALUE は String 型) 型: Integer |
| | キー: INDEX 型: Integer (常に 2) |
| | キー: EXTEND 型: Boolean |
| | キー: EXT [オプション] (EXTEND が false の場合、省略できます) 型: Byte |
| | キー: NUM 型: Byte |
| | キー: VALUE 型: Byte、Integer、String (VALUE の値によって変動) |

■ サンプルコード

Java

```
Bundle bundle = new Bundle();
bundle.putInt("TYPE", 1);
bundle.putInt("INDEX", 2);
bundle.putBoolean("EXTEND", false);
bundle.putByte("EXT", (byte) 0x00);
bundle.putByte("NUM", (byte) 0x8A);
// "VALUE" のメソッドは、"TYPE" の値によって適宜変更してください。
bundle.putByte("VALUE", (byte) 0x09);
Intent intent = new Intent();
intent.setAction("unitech.scanservice.setting");
intent.putExtras(bundle);
sendBroadcast(intent);
```

Kotlin

```
Intent().also { intent ->
    intent.setAction("unitech.scanservice.setting")
    intent.putExtras(Bundle().apply {
        putInt("TYPE", 1)
        putInt("INDEX", 2)
        putBoolean("EXTEND", false)
        putByte("EXT", 0x00.toByte())
        putByte("NUM", 0x8A.toByte())
        // "VALUE" のメソッドは、"TYPE" の値によって適宜変更してください。
        putByte("VALUE", 0x09.toByte())
    })
    sendBroadcast(intent)
}
```

■ Trigger Modes

トリガーモードを変更します。初期値は Level です。

Level の場合は、トリガーボタンを押すと読み取りセッションを開始します。トリガーボタンを開放するか、バーコードを読み取るか、バーコードを読み取らずに 17 ページの「Decode Session Timeout」の期限が過ぎると読み取りセッションが終了します。新しい読み取りセッションを開始するには、ふたたびトリガーボタンを押す必要があります。

Continuous Mode の場合は、トリガーボタンを押すと読み取りセッションを開始し、トリガーボタンを開放すると読み取りセッションが終了します。トリガーボタンを押している間は、バーコードを読み取るとすぐに次の読み取りセッションが開始され、バーコードを連続で読み取り続けることができます。

Aim Only は、読み取りセッション中の照明の点灯を行わず、赤い照準パターンのみを投影してバーコードの読み取りを行います。その他の動作は Level と同等です。バーコードスキャナの照明は低照度環境下での適切なバーコード読み取りを提供します。このモードを使用すると、低照度環境下でのバーコードの読み取りに影響を与える可能性があります。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|---|
| 138 | 1 | false | 0x00 | 0x8A | 0x00=Level 0x07=Continuous Mode 0x09=Aim Only |

■ Picklist Mode

バーコードの狙い読みを行う場合は Enable を、狙い読みしない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

狙い読みには、「Mode Configuration」、「UpperLeftWindowX」、「UpperLeftWindowY」、「LowerRightWindowX」、「LowerRightWindowY」の5つのパラメータが存在します。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 402 | 1 | true | 0x01 | 0x92 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ Mode Configuration

「Picklist Mode」が有効の場合に利用できます。Around Aimer は、投影された照準パターンの中心付近に重なったバーコードだけを読み取ります。Field Of View は、「UpperLeftWindowX」、「UpperLeftWindowY」、「LowerRightWindowX」、「LowerRightWindowY」の4つのパラメータを組み合わせ、スキャナの読み取り範囲を狭めます。Field Of View は、バーコードとバーコードの隙間がほとんどなく、Around Aimer を使用しても希望のバーコードが読み取りできないような環境で使用できます。初期値は Around Aimer です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|---|
| 3024 | 1 | true | 0x0B | 0xD0 | 0x01=Around Aimer 0x02=Field Of View |

■ UpperLeftWindowX

読み取り範囲を長方形とした場合の左上角の X 軸の値を決定します。この値は、「LowerRightWindowX」よりも小さい値を設定する必要があります。初期値は 630、設定可能範囲は 0 ~ 830 です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------|
| 3025 | 4 | true | 0x0B | 0xD1 | 範囲: 0-830 |

■ UpperLeftWindowY

読み取り範囲を長方形とした場合の左上角の Y 軸の値を決定します。この値は、「LowerRightWindowY」よりも小さい値を設定する必要があります。初期値は 420、設定可能範囲は 0～638 です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------|
| 3026 | 4 | true | 0x0B | 0xD2 | 範囲: 0-638 |

■ LowerRightWindowX

読み取り範囲を長方形とした場合の右下角の X 軸の値を決定します。この値は、「UpperLeftWindowX」よりも大きい値を設定する必要があります。初期値は 632、設定可能範囲は 1～831 です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------|
| 3027 | 4 | true | 0x0B | 0xD3 | 範囲: 1-831 |

■ LowerRightWindowY

読み取り範囲を長方形とした場合の右下角の Y 軸の値を決定します。この値は、「UpperLeftWindowY」よりも大きい値を設定する必要があります。初期値は 422、設定可能範囲は 1～639 です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------|
| 3028 | 4 | true | 0x0B | 0xD4 | 範囲: 1-639 |

■ Multi Decode Mode

1 回の読み取りセッションで複数のバーコードの読み取りを行う場合は Enable を、行わない場合は Disable を選択します。データはバーコードスキャナが読み取った順番に出力されます。読み取りセッションは、「Multi Decode Count」に設定された個数のバーコードを読み取るか、トリガーボタンを放すか、「Decode Session Timeout」の時間が経過すると終了します。初期値は Disable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 900 | 1 | true | 0x03 | 0x84 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ Multi Decode Count

「Multi Decode Mode」で使用する、1 回の読み取りセッションの間で読み取ることができるバーコードの上限個数を設定します。初期値は 2 です。設定は可能範囲は 1～10 です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|----------------------|
| 902 | 1 | true | 0x03 | 0x86 | 範囲: 0x01(1)-0x0A(10) |

■ Decode Session Timeout

1 回の読み取りセッションの最大時間を 100 ミリ秒単位で設定します。初期値は 99(9,900 ミリ秒=9.9 秒)です。設定可能範囲は 1～99 ですが、最小値は 500 ミリ秒ですので、1 から 5 までの値を設定しても違いは現れません。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|----------------------|
| 136 | 1 | false | 0x00 | 0x88 | 範囲: 0x01(1)-0x63(99) |

■ Transmit Code ID Character

バーコードデータの前方にコード ID 文字を挿入して送信します。AIM Code ID Character は、73 ページの「6.3 AIM コード ID リスト」を挿入し、Symbol Code ID Character は、76 ページの「6.4 シンボルコード ID リスト」の ID 文字を挿入します。初期値は None です。

スキャナは次のフォーマットでデータを出力します。

{Preamble}{Code ID}{バーコードデータ}{Postamble}{Terminator}

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|--|
| 45 | 1 | false | 0x00 | 0x2D | 0x00=None 0x01=AIM Code ID Character 0x02=Symbol Code ID Character |

■ Transmit No Read Message

1 回の読み取りセッションの期限の間に、バーコードの読み取りができなかったときに、「No Read」メッセージをホストへ送信する場合は Enable を、送信しない場合は Disable を選択します。このパラメーターが Enable の場合、読み取りができなかった場合でも、「No Read」メッセージの受信時に読み取り成功音が鳴りますのでご注意ください。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 94 | 1 | false | 0x00 | 0x5E | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ DPM Mode

Enable に設定すると、ダイレクトパーツマーキング (DPM) された 1 次元コード、2 次元コードの読み取りを強化します。初期値は Disable です。

- ✎ このパラメータを Enable にすることで、すべての DPM コードが読み取りできるようになるわけではありません。
- ✎ このパラメータを Enable にすると、紙面や液晶画面上に表示された通常コードの読み取り性能に影響を与える場合があります。
- ✎ ドット刻印された DPM コードは読み取りの対象外です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 1438 | 1 | true | 0x05 | 0x9E | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ Illumination Power Level

読み取りセッション中にスキャナエンジンが点灯する照明の明るさを設定します。数値が小さいほど暗く、大きいほど明るくなります。初期値は 40 です。設定可能範囲は 1 ~ 100 です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------|
| 669 | 1 | true | 0x02 | 0x9D | 範囲: 0x01(1)-0x64(100) |

2.8 Symbology Settings を設定する

Unitech Scan Service の「Symbology Settings」を変更します。

| アクション | unitech.scanservice.setting |
|----------|--|
| エクストラデータ | キー: TYPE (1=VALUE は byte 型、4=VALUE は Integer 型、5=VALUE は String 型) 型: Integer |
| | キー: INDEX 型: Integer (常に 2) |
| | キー: EXTEND 型: Boolean |
| | キー: EXT [オプション] (EXTEND が false の場合、省略できます) 型: Byte |
| | キー: NUM 型: Byte |
| | キー: VALUE 型: Byte、Integer、String (VALUE の値によって変動) |

■ サンプルコード

Java

```
Bundle bundle = new Bundle();
bundle.putInt("TYPE", 1);
bundle.putInt("INDEX", 2);
bundle.putBoolean("EXTEND", false);
bundle.putByte("EXT", (byte) 0x00);
bundle.putByte("NUM", (byte) 0x01);
// "VALUE" のメソッドは、"TYPE" の値によって適宜変更してください。
bundle.putByte("VALUE", (byte) 0x00);
Intent intent = new Intent();
intent.setAction("unitech.scanservice.setting");
intent.putExtras(bundle);
sendBroadcast(intent);
```

Kotlin

```
Intent().also { intent ->
    intent.setAction("unitech.scanservice.setting")
    intent.putExtras(Bundle().apply {
        putInt("TYPE", 1)
        putInt("INDEX", 2)
        putBoolean("EXTEND", false)
        putByte("EXT", 0x00.toByte())
        putByte("NUM", 0x01.toByte())
        // "VALUE" のメソッドは、"TYPE" の値によって適宜変更してください。
        putByte("VALUE", 0x00.toByte())
    })
    sendBroadcast(intent)
}
```

■ UPC-A

UPC-A の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Enable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 1 | 1 | false | 0x00 | 0x01 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ UPC-A Check Dlgit

UPC-A のチェックデジットを送信する場合は Enable、送信しない場合は Disable を選択します。初期値は Enable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 40 | 1 | false | 0x00 | 0x28 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ UPC-A Addenda 2

UPC-A の右側に配置される 2 桁アドオンコードの読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

このパラメーターを Enable に設定した場合、「UPC-A Addenda Required」「UPC-A Addenda Separator」の 2 つのパラメーターも確認してください。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 3001 | 1 | true | 0x0B | 0xB9 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ UPC-A Addenda 5

UPC-A の右側に配置される 5 桁アドオンコードの読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

このパラメーターを Enable に設定した場合、「UPC-A Addenda Required」「UPC-A Addenda Separator」の 2 つのパラメーターも確認してください。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 3002 | 1 | true | 0x0B | 0xBA | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ UPC-A Addenda Required

UPC-A の右側に配置される 2 桁または 5 桁のアドオンコードの読み取りが必須の場合は Enable、必須でない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

このパラメーターが Enable のとき、アドオンコードが配置されていない単独の UPC-A は読み取ることはできません。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 3003 | 1 | true | 0x0B | 0xBB | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ UPC-A Addenda Separator

UPC-A のデータとアドオンコードのデータ間に半角スペースを挿入したい場合は Enable、挿入したくない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 3004 | 1 | true | 0x0B | 0xBC | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ UPC-A Preamble

UPC-A の先頭の文字を送信する場合は Enable、送信しない場合は Disable を選択します。初期値は Enable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 34 | 1 | false | 0x00 | 0x22 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ Convert UPC-A to EAN-13

データの先頭に 0 を挿入して、UPC-A を 13 桁の JAN コードに変換する場合は Enable、変換しない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

0 から始まる 13 桁の JAN コードを、0 を削除せず 13 桁のまま送信したい場合も、このパラメータを Enable に設定します。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 3023 | 1 | true | 0x0B | 0xCF | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ UPC-E

UPC-E の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Enable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 2 | 1 | false | 0x00 | 0x02 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ UPC-E1

UPC-E1 の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 12 | 1 | false | 0x00 | 0x0C | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ UPC-E Check Digit

UPC-E のチェックデジットを送信する場合は Enable、送信しない場合は Disable を選択します。初期値は Enable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 41 | 1 | false | 0x00 | 0x29 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ Convert UPC-E to UPC-A

規格に沿って UPC-E を UPC-A に変換する場合は Enable、変換しない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 37 | 1 | false | 0x00 | 0x25 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ UPC-E Addenda 2

UPC-E の右側に配置される 2 桁アドオンコードの読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

このパラメーターを Enable に設定した場合、「UPC-E Addenda Required」 「UPC-E Addenda Separator」 の 2 つのパラメーターも確認してください。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 3005 | 1 | true | 0x0B | 0xBD | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ UPC-E Addenda 5

UPC-E の右側に配置される 5 桁アドオンコードの読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

このパラメーターを Enable に設定した場合、「UPC-E Addenda Required」 「UPC-E Addenda Separator」 の 2 つのパラメーターも確認してください。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 3006 | 1 | true | 0x0B | 0xBE | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ UPC-E Addenda Required

UPC-E の右側に配置される 2 桁または 5 桁のアドオンコードの読み取りが必須の場合は Enable、必須でない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

このパラメーターが Enable のとき、アドオンコードが配置されていない単独の UPC-E は読み取ることはできません。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 3007 | 1 | true | 0x0B | 0xBF | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ UPC-E Addenda Separator

UPC-E のデータとアドオンコードのデータの間になんかのスペースを挿入したい場合は Enable、挿入したくない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 3008 | 1 | true | 0x0B | 0xC0 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ UPC-E Preamble

UPC-E の先頭の文字を送信する場合は Enable、送信しない場合は Disable を選択します。初期値は Enable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 35 | 1 | false | 0x00 | 0x23 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ EAN-8

EAN-8/JAN-8(短縮 JAN コード) の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Enable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 4 | 1 | false | 0x00 | 0x04 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ EAN-8 Check Digit

EAN-8/JAN-8(短縮 JAN コード) のチェックデジットを送信する場合は Enable、送信しない場合は Disable を選択します。初期値は Enable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 3017 | 1 | true | 0x0B | 0xC9 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ EAN-8 Addenda 2

EAN-8/JAN-8(短縮 JAN コード) の右側に配置される 2 桁アドオンコードの読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

このパラメーターを Enable に設定した場合、「EAN-8 Addenda Required」 「EAN-8 Addenda Separator」 の 2 つのパラメーターも確認してください。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 3009 | 1 | true | 0x0B | 0xC1 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ EAN-8 Addenda 5

EAN-8/JAN-8(短縮 JAN コード) の右側に配置される 5 桁アドオンコードの読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

このパラメーターを Enable に設定した場合、「EAN-8 Addenda Required」 「EAN-8 Addenda Separator」 の 2 つのパラメーターも確認してください。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 3010 | 1 | true | 0x0B | 0xC2 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ EAN-8 Addenda Required

EAN-8/JAN-8(短縮 JAN コード)の右側に配置される 2 桁または 5 桁のアドオンコードの読み取りが必須の場合は Enable、必須でない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

このパラメーターが Enable のとき、アドオンコードが配置されていない単独の EAN-8/JAN-8(短縮 JAN コード)は読み取ることができません。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 3011 | 1 | true | 0x0B | 0xC3 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ EAN-8 Addenda Separator

EAN-8/JAN-8(短縮 JAN コード)のデータとアドオンコードのデータの間半角スペースを挿入したい場合は Enable、挿入したくない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 3012 | 1 | true | 0x0B | 0xC4 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ EAN-13

EAN-13/JAN-13(標準 JAN コード)の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Enable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 3 | 1 | false | 0x00 | 0x03 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ EAN-13 Check Digit

EAN-13/JAN-13(標準 JAN コード)のチェックデジットを送信する場合は Enable、送信しない場合は Disable を選択します。初期値は Enable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 3018 | 1 | true | 0x0B | 0xCA | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ EAN-13 Addenda 2

EAN-13/JAN-13(標準 JAN コード)の右側に配置される 2 桁アドオンコードの読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

このパラメーターを Enable に設定した場合、「EAN-13 Addenda Required」 「EAN-13 Addenda Separator」 の 2 つのパラメータも確認してください。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 3013 | 1 | true | 0x0B | 0xC5 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ EAN-13 Addenda 5

EAN-13/JAN-13(標準 JAN コード)の右側に配置される5桁アドオンコードの読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

このパラメーターを Enable に設定した場合、「EAN-13 Addenda Required」 「EAN-13 Addenda Separator」の2つのパラメーターも確認してください。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 3014 | 1 | true | 0x0B | 0xC6 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ EAN-13 Addenda Required

EAN-13/JAN-13(標準 JAN コード)の右側に配置される2桁または5桁のアドオンコードの読み取りが必須の場合は Enable、必須でない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

このパラメーターが Enable のとき、アドオンコードが配置されていない単独の EAN-13/JAN-13(標準 JAN コード)は読み取ることはできません。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 3015 | 1 | true | 0x0B | 0xC7 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ EAN-13 Addenda Separator

EAN-13/JAN-13(標準 JAN コード)のデータとアドオンコードのデータの間半角スペースを挿入したい場合は Enable、挿入したくない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 3016 | 1 | true | 0x0B | 0xC8 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ Code 128

Code 128 の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Enable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 8 | 1 | false | 0x00 | 0x08 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ Code 128 Min Length

Code 128 の読み取りを許可する最小文字数を設定します。初期値は 0 です。設定可能範囲は 0 ~ 80 です。

このパラメータよりも少ない文字数で構成された Code 128 を読取ることはできません。このパラメータは「Code 128 Max Length」以下の値を設定する必要があります。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|----------------------|
| 209 | 1 | false | 0x00 | 0xD1 | 範囲: 0x00(0)-0x50(80) |

■ Code 128 Max Length

Code 128 の読み取りを許可する最大文字数を設定します。初期値は 80 です。設定可能範囲は 0 ～ 80 です。

このパラメータよりも多い文字数で構成された Code 128 を読取ることはできません。このパラメータは「Code 128 Min Length」以上の値を設定する必要があります。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|----------------------|
| 210 | 1 | false | 0x00 | 0xD2 | 範囲: 0x00(0)-0x50(80) |

■ GS1-128

GS1-128 の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Enable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 14 | 1 | false | 0x00 | 0x0E | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ ISBT 128

ISBT 128 の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Enable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 84 | 1 | false | 0x00 | 0x54 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ Code 39

Code 39 の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Enable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 0 | 1 | false | 0x00 | 0x00 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ Convert 39 to Code 32

Code 39 を Code 32 に変換する場合は Enable、変換しない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 86 | 1 | false | 0x00 | 0x56 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ Code 39 Min Length

Code 39 の読み取りを許可する最小文字数を設定します。初期値は 0 です。設定可能範囲は 0 ～ 48 です。

このパラメータよりも少ない文字数で構成された Code 39 を読取ることはできません。このパラメータは「Code 39 Max Length」以下の値を設定する必要があります。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|----------------------|
| 18 | 1 | false | 0x00 | 0x12 | 範囲: 0x00(0)-0x30(48) |

■ Code 39 Max Length

Code 39 の読み取りを許可する最大文字数を設定します。初期値は 48 です。設定可能範囲は 0 ~ 48 です。

このパラメータよりも多い文字数で構成された Code 39 を読取することはできません。このパラメータは「Code 39 Min Length」以上の値を設定する必要があります。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|---------------------|
| 19 | 1 | false | 0x00 | 0x13 | 範囲：0x00(0)-0x30(48) |

■ Code 39 Check Digit Verification

チェックデジットの検証をせずにすべてのデータを送信する場合は No check、チェックデジットの検証を行い合格したチェックデジットを含むデータを送信する場合は Check Digit、チェックデジットの検証を行い合格したチェックデジットを含めずにデータを送信する場合は Check and Strip Digit を選択します。初期値は No Check です。

このパラメータに Check Digit または Check and Strip Digit が選択されている場合、正しいチェックデジットを持つ Code 39 のみ読み取りを行います。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|---|
| 48 | 1 | false | 0x00 | 0x30 | 0x00=No Check 0x01=Check Digit 0x02=Check and Strip Digit |

■ Code 39 Full ASCII Conversion

スキャンした Code 39 のデータをフルアスキーフォーマットで送信する場合は Enable、標準フォーマットで送信する場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

Code 39 フルアスキーフォーマットは、記号とアルファベットを組み合わせる 1 文字を表現する特殊なフォーマットです。標準フォーマットでは対応できない文字をデータに含めることができます。

フル ASCII 一覧表 (左 = ASCII 文字、右 = 対応したフルアスキーフォーマット)

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|-----|-----|-----|-----|----|----|---|----|---|----|---|----|---|----|-----|----|
| NUL | %U | DLE | \$P | 空白 | 空白 | 0 | 0 | @ | %V | P | P | ` | %W | p | +P |
| SOH | \$A | DC1 | \$Q | ! | /A | 1 | 1 | A | A | Q | Q | a | +A | q | +Q |
| STX | \$B | DC2 | \$R | " | /B | 2 | 2 | B | B | R | R | b | +B | r | +R |
| ETX | \$C | DC3 | \$S | # | /C | 3 | 3 | C | C | S | S | c | +C | s | +S |
| EOT | \$D | DC4 | \$T | \$ | /D | 4 | 4 | D | D | T | T | d | +D | t | +T |
| ENQ | \$E | NAK | \$U | % | /E | 5 | 5 | E | E | U | U | e | +E | u | +U |
| ACK | \$F | SYN | \$V | & | /F | 6 | 6 | F | F | V | V | f | +F | v | +V |
| BEL | \$G | ETB | \$W | ' | /G | 7 | 7 | G | G | W | W | g | +G | w | +W |
| BS | \$H | CAN | \$X | (| /H | 8 | 8 | H | H | X | X | h | +H | x | +X |
| HT | \$I | EM | \$Y |) | /I | 9 | 9 | I | I | Y | Y | i | +I | y | +Y |
| LF | \$J | SUB | \$Z | * | /J | : | /Z | J | J | Z | Z | j | +J | z | +Z |
| VT | \$K | ESC | %A | + | /K | ; | %F | K | K | [| %K | k | +K | { | %P |
| FF | \$L | FS | %B | , | /L | < | %G | L | L | \ | %L | l | +L | | %Q |
| CR | \$M | GS | %C | - | - | = | %H | M | M |] | %M | m | +M | } | %R |
| SO | \$N | RS | %D | . | . | > | %I | N | N | ^ | %N | n | +N | ~ | %S |
| SI | \$O | US | %E | / | /O | ? | %J | O | O | _ | %O | o | +O | DEL | %T |

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 17 | 1 | false | 0x00 | 0x11 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ Trioptic Code 39

Trioptic Code 39 の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 13 | 1 | false | 0x00 | 0x0D | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ Code 93

Code 93 の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 9 | 1 | false | 0x00 | 0x09 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ Code 93 Min Length

Code 93 の読み取りを許可する最小文字数を設定します。初期値は 0 です。設定可能範囲は 0 ~ 80 です。

このパラメータよりも少ない文字数で構成された Code 93 を読取ることはできません。このパラメータは「Code 93 Max Length」以下の値を設定する必要があります。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|----------------------|
| 26 | 1 | false | 0x00 | 0x1A | 範囲: 0x00(0)-0x50(80) |

■ Code 93 Max Length

Code 93 の読み取りを許可する最大文字数を設定します。初期値は 80 です。設定可能範囲は 0 ~ 80 です。

このパラメータよりも多い文字数で構成された Code 93 を読取ることはできません。このパラメータは「Code 93 Min Length」以上の値を設定する必要があります。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|----------------------|
| 27 | 1 | false | 0x00 | 0x1B | 範囲: 0x00(0)-0x50(80) |

■ Code 11

Code 11 の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 10 | 1 | false | 0x00 | 0x0A | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ Code 11 Min Length

Code 11 の読み取りを許可する最小文字数を設定します。初期値は 4 です。設定可能範囲は 1 ~ 80 です。

このパラメータよりも少ない文字数で構成された Code 11 を読取ることはできません。このパラメータは「Code 11 Max Length」以下の値を設定する必要があります。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|----------------------|
| 28 | 1 | false | 0x00 | 0x1C | 範囲: 0x01(1)-0x50(80) |

■ Code 11 Max Length

Code 11 の読み取りを許可する最大文字数を設定します。初期値は 80 です。設定可能範囲は 1 ~ 80 です。

このパラメータよりも多い文字数で構成された Code 11 を読取することはできません。このパラメータは「Code 11 Min Length」以上の値を設定する必要があります。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------|
| 29 | 1 | false | 0x00 | 0x1D | 範囲 : 0x01(1)-0x50(80) |

■ Code 11 Check Digit Verification

Code 11 は 1 文字または 2 文字のチェックデジットを必須とする規格です。2 文字のチェックデジットの検証を行い合格したチェックデジットを含むデータを送信する場合は Double Check、1 文字のチェックデジットの検証を行い合格したチェックデジットを含むデータを送信する場合は Single Check、2 文字のチェックデジットの検証を行い合格したチェックデジットを含めずにデータを送信する場合は Double Check and Strip Digit、1 文字のチェックデジットの検証を行い合格したチェックデジットを含めずにデータを送信する場合は Single Check and Strip Digit を選択します。初期値は Double Check and Strip Digit です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|--|
| 52 | 1 | false | 0x00 | 0x34 | 0x00=Double Check 0x01=Single Check 0x02=Double Check and Strip Digit 0x03=Single Check and Strip Digit |

■ Interleaved 2 of 5

Interleaved 2 of 5(ITF コード) の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Enable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 6 | 1 | false | 0x00 | 0x06 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ Interleaved 2 of 5 Min Length

Interleaved 2 of 5(ITF コード) の読み取りを許可する最小文字数を設定します。初期値は 4 です。設定可能範囲は 2 ~ 80 です。

このパラメータよりも少ない文字数で構成された Interleaved 2 of 5(ITF コード) を読取することはできません。このパラメータは「Interleaved 2 of 5 Max Length」以下の値を設定する必要があります。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------|
| 22 | 1 | false | 0x00 | 0x16 | 範囲 : 0x02(2)-0x50(80) |

■ Interleaved 2 of 5 Max Length

Interleaved 2 of 5(ITF コード) の読み取りを許可する最大文字数を設定します。初期値は 80 です。設定可能範囲は 2～80 です。

このパラメータよりも多い文字数で構成された Interleaved 2 of 5(ITF コード) を読取ることはできません。このパラメータは「Interleaved 2 of 5 Min Length」以上の値を設定する必要があります。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|----------------------|
| 23 | 1 | false | 0x00 | 0x17 | 範囲: 0x02(2)-0x50(80) |

■ Interleaved 2 of 5 Check Digit Verification

チェックデジットの検証をせずにすべてのデータを送信する場合は No check、チェックデジットの検証を行い合格したチェックデジットを含むデータを送信する場合は Check Digit、チェックデジットの検証を行い合格したチェックデジットを含めずにデータを送信する場合は Check and Strip Digit を選択します。初期値は No Check です。

このパラメータに Check Digit または Check and Strip Digit が選択されている場合、正しいチェックデジットを持つ Interleaved 2 of 5 のみ読み取りを行います。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|---|
| 49 | 1 | false | 0x00 | 0x31 | 0x00=No Check 0x01=Check Digit 0x02=Check and Strip Digit |

■ Codabar

Codabar(または NW7) の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Enable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 7 | 1 | false | 0x00 | 0x07 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ Codabar Min Length

Codabar(または NW7) の読み取りを許可する最小文字数を設定します。初期値は 4 です。設定可能範囲は 2～60 です。

このパラメータよりも少ない文字数で構成された Codabar(NW7) を読取ることはできません。このパラメータは「Codabar Max Length」以下の値を設定する必要があります。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|----------------------|
| 24 | 1 | false | 0x00 | 0x18 | 範囲: 0x02(2)-0x3C(60) |

■ Codabar Max Length

Codabar(NW7) の読み取りを許可する最大文字数を設定します。初期値は 60 です。設定可能範囲は 2～60 です。

このパラメータよりも多い文字数で構成された Codabar(NW7) を読取ることはできません。このパラメータは「Codabar Min Length」以上の値を設定する必要があります。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|----------------------|
| 25 | 1 | false | 0x00 | 0x19 | 範囲: 0x02(2)-0x3C(60) |

■ NOTIS Editing

Codabar はデータの前後にスタート文字・ストップ文字としてアルファベットの A～D のいずれかの 1 文字ずつが配置されています。これらのスタート/ストップ文字をデータに含めて送信しない場合は Enable、データに含めて送信する場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 55 | 1 | false | 0x00 | 0x37 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ MSI

MSI の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 11 | 1 | false | 0x00 | 0x0B | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ MSI Min Length

MSI の読み取りを許可する最小文字数を設定します。初期値は 4 です。設定可能範囲は 4～48 です。

このパラメータよりも少ない文字数で構成された MSI を読取ることはできません。このパラメータは「MSI Max Length」以下の値を設定する必要があります。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|----------------------|
| 30 | 1 | false | 0x00 | 0x1E | 範囲: 0x04(4)-0x30(48) |

■ MSI Max Length

MSI の読み取りを許可する最大文字数を設定します。初期値は 48 です。設定可能範囲は 4～48 です。

このパラメータよりも多い文字数で構成された MSI を読取ることはできません。このパラメータは「MSI Min Length」以上の値を設定する必要があります。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|----------------------|
| 31 | 1 | false | 0x00 | 0x1F | 範囲: 0x04(4)-0x30(48) |

■ MSI Check Digit Algorithm

MSI のチェックデジットはオプションで 1 文字または 2 文字です。チェックデジットの検証をせずにすべてのデータを送信する場合は No check、1 文字のチェックデジットの検証をモジュラス 10 で行い合格したチェックデジットを含たデータを送信する場合は Check Modulo 10、2 字のチェックデジットの検証をモジュラス 11/ モジュラス 10 で行い合格したチェックデジットを含たデータを送信する場合は Check Modulo 11 plus 10、2 文字のチェックデジットの検証をモジュラス 10/ モジュラス 10 で行い合格したチェックデジットを含たデータを送信する場合は Double Check Modulo 10、1 文字のチェックデジットの検証をモジュラス 10 で行い合格したチェックデジットを含めずにデータを送信する場合は Check and Strip Modulo 10、2 文字のチェックデジットの検証をモジュラス 11/ モジュラス 10 で行い合格したチェックデジットを含めずにデータを送信する場合は Check and Strip Modulo 11 plus 10、2 文字のチェックデジットの検証をモジュラス 10/ モジュラス 10 で行い合格したチェックデジットを含めずにデータを送信する場合は Double Check and Strip Modulo 10 を選択します。初期値は No Check です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|---|
| 51 | 1 | false | 0x00 | 0x33 | 0x00=No Check 0x01=Check Modulo 10 0x02=Check Modulo 11 plus 10 0x03=Double Check Modulo 10 0x05=Check and Strip Modulo 10 0x06=Check and Strip Modulo 11 plus 10 0x07=Double Check and Strip Modulo 10 |

■ Matrix 2 of 5

Interleaved 2 of 5(ITF コード) の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 618 | 1 | true | 0x02 | 0x6A | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ Matrix 2 of 5 Min Length

Matrix 2 of 5 の読み取りを許可する最小文字数を設定します。初期値は 4 です。設定可能範囲は 4 ~ 80 です。

このパラメータよりも少ない文字数で構成された Matrix 2 of 5 を読取ることはできません。このパラメータは [Matrix 2 of 5 Max Length] 以下の値を設定する必要があります。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|----------------------|
| 619 | 1 | true | 0x02 | 0x6B | 範囲: 0x04(4)-0x50(80) |

■ Matrix 2 of 5 Max Length

Matrix 2 of 5 の読み取りを許可する最大文字数を設定します。初期値は 80 です。設定可能範囲は 4 ~ 80 です。

このパラメータよりも多い文字数で構成された Matrix 2 of 5 を読取ることはできません。このパラメータは [Matrix 2 of 5 Min Length] 以上の値を設定する必要があります。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|----------------------|
| 620 | 1 | true | 0x02 | 0x6C | 範囲: 0x04(4)-0x50(80) |

■ GS1 DataBar

GS1 DataBar の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Enable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 338 | 1 | true | 0x01 | 0x52 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ GS1 DataBar Limited

GS1 DataBar Limited の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Enable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 339 | 1 | true | 0x01 | 0x53 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ GS1 DataBar Expanded

GS1 DataBar Expanded の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Enable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 340 | 1 | true | 0x01 | 0x54 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ US Postnet

US Postnet の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

[Japan Postal]、[Australian Postal]、[Netherlands KIX Code] と同時に Enable に設定することはできません。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 89 | 1 | false | 0x00 | 0x59 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ US Planet

US Planet の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

[Japan Postal]、[Australian Postal]、[Netherlands KIX Code] と同時に Enable に設定することはできません。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 90 | 1 | false | 0x00 | 0x5A | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ Japan Postal

Japan Postal(日本郵便カスタマバーコード)の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

[US Postnet]、[US Planet]、[Australian Postal]、[Netherlands KIX Code] [USPS 4CB/One Code/Intelligent Mail]、[UPU FICS Postal] と同時に Enable に設定することはできません。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 290 | 1 | true | 0x01 | 0x22 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ Australian Postal

Australian Postal の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

[US Postnet]、[US Planet]、[Japan Postal]、[Netherlands KIX Code] [USPS 4CB/One Code/Intelligent Mail]、[UPU FICS Postal] と同時に Enable に設定することはできません。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 291 | 1 | true | 0x01 | 0x23 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ Netherlands KIX Code

Netherlands KIX Code の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

[US Postnet]、[US Planet]、[Japan Postal]、[Australian Postal] [USPS 4CB/One Code/Intelligent Mail]、[UPU FICS Postal] と同時に Enable に設定することはできません。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 326 | 1 | true | 0x01 | 0x46 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ USPS 4CB/One Code/Intelligent Mail

USPS 4CB/One Code/Intelligent Mail の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

[Japan Postal]、[Australian Postal]、[Netherlands KIX Code] と同時に Enable に設定することはできません。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 592 | 1 | true | 0x02 | 0x50 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ UPU FICS Postal

UPU FICS Postal の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

「Japan Postal」、「Australian Postal」、「Netherlands KIX Code」と同時に Enable に設定することはできません。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 611 | 1 | true | 0x02 | 0x63 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ PDF417

PDF417 の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Enable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 15 | 1 | false | 0x00 | 0x0F | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ MicroPDF417

MicroPDF417 の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 227 | 1 | false | 0x00 | 0xE3 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ Data Matrix

Data Matrix の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Enable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 292 | 1 | true | 0x01 | 0x24 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ Data Matrix Symbol Size

標準よりも小さな Data Matrix の読み取り性能を強化します。標準サイズを読み取る場合は Normal、少し小さなサイズを読み取る場合は Small、とても小さいサイズを読み取る場合は Very Small を選択します。初期値は Small です。

✍ このパラメータを Enable にすることで、どんなサイズの Data Matrix でも読み取りできるようになるわけではありません。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|--|
| 3029 | 1 | true | 0x0B | 0xD5 | 0x00=Normal 0x01=Small 0x02=Very Small |

■ Maxicode

Maxicode の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Enable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 294 | 1 | true | 0x01 | 0x26 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ QR Code

QR Code/ マイクロ QR コード / 連結 (分割) QR コードの読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Enable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 293 | 1 | true | 0x01 | 0x25 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ Aztec

Aztec の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Enable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 574 | 1 | true | 0x02 | 0x3E | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ Han Xin

Han Xin の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 1167 | 1 | true | 0x04 | 0x8F | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ Dot Code

Dot Code の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Enable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 3019 | 1 | true | 0x0B | 0xCB | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ Composite CC-C

Composite CC-C の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 341 | 1 | true | 0x01 | 0x55 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ Composite TLC-39

Composite TLC-39 の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 371 | 1 | true | 0x01 | 0x73 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ UCC Coupon Extended Code

UCC Coupon Extended Code の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 85 | 1 | false | 0x00 | 0x55 | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ OCR

OCR の読み取りを許可する場合は Enable、許可しない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

バーコードスキャナのサポートする OCR 専用フォントのみ読み取りの対象となります。MS ゴシックなどの一般フォントは OCR の対象外です。

サポートされている OCR 専用フォントは、OCR-A フォント、OCR-B フォント、MICR E13B フォントの 3 種類です。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------------------------|
| 3020 | 1 | true | 0x0B | 0xCC | 0x00=Disable 0x01=Enable |

■ OCR Mode

背景が明で文字が暗の OCR を読み取る場合は OCR Normal Video、背景が暗で文字が明の OCR を読み取る場合は OCR Inverse、背景と文字の明暗を自動識別して読み取る場合は OCR Both を選択します。初期値は OCR Both です。

OCR Both は、OCR Normal Video または OCR Inverse に比べて OCR の読み取りが遅い場合があります。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|--|
| 3021 | 1 | true | 0x01 | 0xCD | 0x01=OCR Normal Video 0x02=OCR Inverse 0x03=OCR Both |

■ OCR Template

適切な OCR Template を選択することで複雑な文字列を認識できたり、誤読を低減させることができます。初期値は Passport です。

User Defined は、「OCR User Template」と組み合わせて使用します。

Passport、ISBN、Price Field、MICR E13B は定められた規格の通りの OCR 認識を行います。

OCR-A、OCR-B、OCR-A + B は、特別なテンプレートは持たず、1 行で構成された OCR 文字列を自動的に認識します。2 行以上の OCR 認識を行いたい場合は User Defined を使用します。このオプションを選択すると誤読が発生しやすくなりますので、User Defined を使用することをお勧めします。

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|---|
| 3022 | 1 | true | 0x01 | 0xCE | 0x01=User Defined 0x02=Passport 0x04=ISBN 0x08=Price Field 0x10=MICR E13B 0x11=OCR A 0x12=OCR B 0x13=OCR A + B |

■ OCR User Template

「OCR Template」の User Defined と組み合わせて使用します。設定するテンプレート文字列は 1 文字ずつカンマで区切って入力します。初期値は「1,3,7,7,7,7,7,7,0」です。

テンプレート文字列の詳細は、別冊の「OCR プログラミングマニュアル」を参照してください。しよ

| コマンド ID | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE |
|---------|------|--------|------|------|-----------|
| 547 | 5 | true | 0x02 | 0x23 | テンプレート文字列 |

2.9 App Settings

Unitech Scan Service の「App Settings」を変更します。

■ Scan to key

11 ページの「2.3 Scan2key を有効化または無効化する」を参照してください。

■ Interchar Delay Time

バーコードデータを 1 文字出力するごとに、次の 1 文字を出力するまでの待機時間をミリ秒単位で設定します。初期値は 0 (0 ミリ秒) です。設定可能範囲は、0 ~ 10000 (0 ミリ秒 ~ 10,000 ミリ秒) です。

「Scan to key」が有効で、「Output method」が Key Event の場合に適用されます。

| | |
|----------|---|
| アクション | unitech.scanservice.interchar_delay |
| エクストラデータ | キー: intercharDelay 値: 0 - 10000 型: Integer |
| サンプルコード | <div style="text-align: right;">Java</div> <pre> Bundle bundle = new Bundle(); bundle.putInt("intercharDelay", 500); Intent intent = new Intent(); intent.setAction("unitech.scanservice.interchar_delay"); intent.putExtras(bundle); sendBroadcast(intent); </pre> <div style="text-align: right;">Kotlin</div> <pre> Intent().also { intent -> intent.setAction("unitech.scanservice.interchar_delay") intent.putExtras(Bundle().apply { putInt("intercharDelay", 500) }) sendBroadcast(intent) } </pre> |

■ Output method

「Scan to key」が有効のとき、データをキーイベントとして出力する場合は Key Event、コピー & 貼り付けとして出力する場合は Copy/Paste を選択します。Auto は、デバイスの入力状態に応じて最適な方法を使用します。初期値は Auto です。

Copy/Paste は、デバイスの仮想キーボードの状態に影響を受けない文字入力が可能です。データを受け取るアプリケーションによっては正常に受け取れない場合がありますので注意してください。

| | |
|----------|---|
| アクション | unitech.scanservice.scan2key_outputmethod |
| エクストラデータ | キー: outputmethod 値: 0=Key Event 1=Copy/Paste 2=Auto 型: Integer |
| サンプルコード | <div style="text-align: right;">Java</div> <pre> Bundle bundle = new Bundle(); bundle.putInt("outputmethod", 0); Intent intent = new Intent(); intent.setAction("unitech.scanservice.scan2key_outputmethod"); intent.putExtras(bundle); sendBroadcast(intent); </pre> <div style="text-align: right;">Kotlin</div> <pre> Intent().also { intent -> intent.setAction("unitech.scanservice.scan2key_outputmethod") intent.putExtras(Bundle().apply { putInt("outputmethod", 0) }) } sendBroadcast(intent) } </pre> |

■ Auto Scan

API による設定は未サポート

■ Auto Scan Interval Time(ms)

API による設定は未サポート

■ Screen Button

API による設定は未サポート

■ sound

バーコードの読み取りに成功したとき、音によってユーザーに通知する場合は Enable、通知しない場合は Disable を選択します。初期値は Enable です。

| | |
|----------|---|
| アクション | unitech.scanservice.sound |
| エクストラデータ | キー: sound 値: true=Enable false=Disable 型: Boolean |
| サンプルコード | <div style="text-align: right;">Java</div> <pre> Bundle bundle = new Bundle(); bundle.putBoolean("sound", false); Intent intent = new Intent(); intent.setAction("unitech.scanservice.sound"); intent.putExtras(bundle); sendBroadcast(intent); </pre> <div style="text-align: right;">Kotlin</div> <pre> Intent().also { intent -> intent.setAction("unitech.scanservice.sound") intent.putExtras(Bundle().apply { putBoolean("sound", false) }) sendBroadcast(intent) } </pre> |

■ Frequency

API による設定は未サポート

■ Duration Time

API による設定は未サポート

■ Vibration

バーコードの読み取りに成功したとき、振動によってユーザーに通知する場合は Enable、通知しない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

| | |
|----------|---|
| アクション | unitech.scanservice.vibration |
| エクストラデータ | キー: vibration 値: true=Enable false=Disable 型: Boolean |
| サンプルコード | <div style="text-align: right;">Java</div> <pre> Bundle bundle = new Bundle(); bundle.putBoolean("vibration", true); Intent intent = new Intent(); intent.setAction("unitech.scanservice.vibration"); intent.putExtras(bundle); sendBroadcast(intent); </pre> <div style="text-align: right;">Kotlin</div> <pre> Intent().also { intent -> intent.setAction("unitech.scanservice.vibration") intent.putExtras(Bundle().apply { putBoolean("vibration", true) }) sendBroadcast(intent) } </pre> |

■ Start App in boot

API による設定は未サポート

■ Intent Action

API による設定は未サポート

■ Intent Extra

API による設定は未サポート

2.10 Append Settings

Unitech Scan Service の「Append Settings」を変更します。

■ Preamble

Preamble に設定した文字列を、スキャンしたデータの前方に挿入して出力します。空の値は「出力なし」を意味します。初期値は出力なしです。

スキャナは次のフォーマットでデータを出力します。

{Preamble}{Code ID}{バーコードデータ}{Postamble}{Terminator}

| | |
|----------|---|
| アクション | unitech.scanservice.preamble |
| エクストラデータ | キー: preamble 値: 印刷可能な文字 型: String |
| サンプルコード | <div style="text-align: right;">Java</div> <pre> Bundle bundle = new Bundle(); bundle.putString("preamble", "##"); Intent intent = new Intent(); intent.setAction("unitech.scanservice.preamble"); intent.putExtras(bundle); sendBroadcast(intent); </pre> <div style="text-align: right;">Kotlin</div> <pre> Intent().also { intent -> intent.setAction("unitech.scanservice.preamble") intent.putExtras(Bundle().apply { putString("preamble", "##") }) sendBroadcast(intent) } </pre> |

■ Postamble

Postamble に設定した文字列を、スキャンしたデータの後ろに挿入して出力します。空の値は「出力なし」を意味します。初期値は出力なしです。

スキャナは次のフォーマットでデータを出力します。

```
{Preamble}{Code ID}{バーコードデータ}{Postamble}{Terminator}
```

| | |
|----------|---|
| アクション | unitech.scanservice.postamble |
| エクストラデータ | キー: postamble 値: 印刷可能な文字 型: String |
| サンプルコード | <div style="text-align: right;">Java</div> <pre>Bundle bundle = new Bundle(); bundle.putString("postamble", "\$\$"); Intent intent = new Intent(); intent.setAction("unitech.scanservice.postamble"); intent.putExtras(bundle); sendBroadcast(intent);</pre> <div style="text-align: right;">Kotlin</div> <pre>Intent().also { intent -> intent.setAction("unitech.scanservice.postamble") intent.putExtras(Bundle().apply { putString("postamble", "\$\$") }) sendBroadcast(intent) }</pre> |

■ Terminator

Terminator を、スキャンしたデータの末尾に挿入して出力します。空の値は「出力なし」を意味します。初期値は <LF> です。

スキャナは次のフォーマットでデータを出力します。

```
{Preamble}{Code ID}{ バーコードデータ }{Postamble}{Terminator}
```

| | |
|----------|---|
| アクション | unitech.scanservice.terminator |
| エクストラデータ | キー: terminator 値: <LF>=Enter <TAB>=Tab 型: String |
| サンプルコード | <div style="text-align: right;">Java</div> <pre>Bundle bundle = new Bundle(); bundle.putString("terminator", "<TAB>"); Intent intent = new Intent(); intent.setAction("unitech.scanservice.terminator"); intent.putExtras(bundle); sendBroadcast(intent);</pre> <div style="text-align: right;">Kotlin</div> <pre>Intent().also { intent -> intent.setAction("unitech.scanservice.terminator") intent.putExtras(Bundle().apply { putString("terminator", "<TAB>") }) sendBroadcast(intent) }</pre> |

■ Encoding

スキャンしたバーコードデータの文字エンコーディングを設定します。初期値は UTF-8 です。

スキャンする 2 次元コードのエンコード方式に合わせて選択してください。スキャンしたデータの文字列が文字化けする場合は、この値を適切に設定することで解消できる場合があります。

国内で使用される QR コードのほとんどは Shift_JIS エンコードです。続いて、UTF-8 エンコードが使用されています。GBK、BIG5、Unicode エンコードが使用されることは、ほとんどありません。

| | |
|----------|---|
| アクション | unitech.scanservice.encoding |
| エクストラデータ | キー: encoding 値: 0 = UTF-8 1 = GBK 2 = BIG5 3 = Shift_JIS 4 = Unicode 型: Integer |
| サンプルコード | <div style="text-align: right;">Java</div> <pre> Bundle bundle = new Bundle(); bundle.putInt("encoding", 3); Intent intent = new Intent(); intent.setAction("unitech.scanservice.encoding"); intent.putExtras(bundle); sendBroadcast(intent); </pre> <div style="text-align: right;">Kotlin</div> <pre> Intent().also { intent -> intent.setAction("unitech.scanservice.encoding") intent.putExtras(Bundle().apply { putInt("encoding", 3) }) sendBroadcast(intent) } </pre> |

■ GS1-128 Field Separator

GS1-128 Field Separator に設定した文字列を、スキャンした GS1-128 のすべてのフィールド区切り (GS/FNC1) の位置に挿入して出力します。空の値は「出力なし」を意味します。初期値は出力なしです。

| | |
|----------|---|
| アクション | unitech.scanservice.fieldseparator |
| エクストラデータ | キー: fieldseparator 値: 印刷可能な文字 型: String |
| サンプルコード | <div style="text-align: right;">Java</div> <pre>Bundle bundle = new Bundle(); bundle.putString("fieldseparator", "++"); Intent intent = new Intent(); intent.setAction("unitech.scanservice.fieldseparator"); intent.putExtras(bundle); sendBroadcast(intent);</pre> <div style="text-align: right;">Kotlin</div> <pre>Intent().also { intent -> intent.setAction("unitech.scanservice.fieldseparator") intent.putExtras(Bundle().apply { putString("fieldseparator", "++") }) sendBroadcast(intent) }</pre> |

■ Apply GS to all Symbolologies

API による設定は未サポート

■ GS1-128 Application Identifier

GS1-128 の AI 制御を行い、「GS1-128 Char Before AI」 および 「GS1-128 Character After AI」 を使用したい場合は Enable、AI 制御を行わない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

| | |
|----------|---|
| アクション | unitech.scanservice.aienable |
| エクストラデータ | キー: aienable 値: true=Enable false=Disable 型: Boolean |
| サンプルコード | <div style="text-align: right;">Java</div> <pre> Bundle bundle = new Bundle(); bundle.putBoolean("aienable", true); Intent intent = new Intent(); intent.setAction("unitech.scanservice.aienable"); intent.putExtras(bundle); sendBroadcast(intent); </pre> <div style="text-align: right;">Kotlin</div> <pre> Intent().also { intent -> intent.setAction("unitech.scanservice.aienable") intent.putExtras(Bundle().apply { putBoolean("aienable", true) }) sendBroadcast(intent) } </pre> |

■ GS1-128 Char Before AI

GS1-128 Char Before AI に設定した文字列を、スキャンした GS1-128 のすべての AI の直前に挿入して出力します。空の値は「出力なし」を意味します。初期値は出力なしです。

このパラメーターは、「GS1-128 Application Identifier」が Enable の場合のみ適用されます。

| | |
|----------|---|
| アクション | unitech.scanservice.preai |
| エクストラデータ | キー: preai 値: 印刷可能な文字 型: String |
| サンプルコード | <div style="text-align: right;">Java</div> <pre>Bundle bundle = new Bundle(); bundle.putString("preai", "("); Intent intent = new Intent(); intent.setAction("unitech.scanservice.preai"); intent.putExtras(bundle); sendBroadcast(intent);</pre> <div style="text-align: right;">Kotlin</div> <pre>Intent().also { intent -> intent.setAction("unitech.scanservice.preai") intent.putExtras(Bundle().apply { putString("preai", "(") }) sendBroadcast(intent) }</pre> |

■ GS1-128 Character After AI

GS1-128 Character After AI に設定した文字列を、スキャンした GS1-128 のすべての AI の直後に挿入して出力します。空の値は「出力なし」を意味します。初期値は出力なしです。

このパラメーターは、「GS1-128 Application Identifier」が Enable の場合のみ適用されます。

| | |
|----------|---|
| アクション | unitech.scanservice.postai |
| エクストラデータ | キー: postai 値: 印刷可能な文字 型: String |
| サンプルコード | <div style="text-align: right;">Java</div> <pre>Bundle bundle = new Bundle(); bundle.putString("postai", ""); Intent intent = new Intent(); intent.setAction("unitech.scanservice.postai"); intent.putExtras(bundle); sendBroadcast(intent);</pre> <div style="text-align: right;">Kotlin</div> <pre>Intent().also { intent -> intent.setAction("unitech.scanservice.postai") intent.putExtras(Bundle().apply { putString("postai", "") }) sendBroadcast(intent) }</pre> |

■ Apply AI to All Symbologies

API による設定は未サポート

■ Apply AI to Data Matrix Also

API による設定は未サポート

■ HIBC LIC

特定フォーマットに対する特別な制御を行い、「HIBC LIC Group Separator」、「HIBC LIC Record Separator」、「HIBC LIC End Of Transmission」および「HIBC LIC Header/Trailer」を使用したい場合は Enable、特定フォーマットに対する特別な制御を行わない場合は Disable を選択します。初期値は Enable です。

特定フォーマットの例: []>06{RS}25PRHB123123456{GS}26Q0{GS}1TL123{GS}S12345678934{EOT}

| | |
|----------|---|
| アクション | unitech.scanservice.hibclenable |
| エクストラデータ | キー: hibclenable 値: true=Enable false=Disable 型: Boolean |
| サンプルコード | <div style="text-align: right;">Java</div> <pre> Bundle bundle = new Bundle(); bundle.putBoolean("hibclenable", false); Intent intent = new Intent(); intent.setAction("unitech.scanservice.hibclenable"); intent.putExtras(bundle); sendBroadcast(intent); </pre> <div style="text-align: right;">Kotlin</div> <pre> Intent().also { intent -> intent.setAction("unitech.scanservice.hibclenable") intent.putExtras(Bundle().apply { putBoolean("hibclenable", false) }) sendBroadcast(intent) } </pre> |

■ HIBC LIC Group Separator

HIBC LIC Group Separator に設定した文字列を、特定フォーマットのすべての {GS} の位置に挿入して出力します。空の値は「出力なし」を意味します。初期値は出力なしです。

このパラメーターは、「HIBC LIC」が Enable の場合のみ適用されます。

| | |
|----------|---|
| アクション | unitech.scanservice.hibcligcs |
| エクストラデータ | キー: hibcligcs 値: 印刷可能な文字 型: String |
| サンプルコード | <div style="text-align: right;">Java</div> <pre>Bundle bundle = new Bundle(); bundle.putString("hibcligcs", "G"); Intent intent = new Intent(); intent.setAction("unitech.scanservice.hibcligcs"); intent.putExtras(bundle); sendBroadcast(intent);</pre> <div style="text-align: right;">Kotlin</div> <pre>Intent().also { intent -> intent.setAction("unitech.scanservice.hibcligcs") intent.putExtras(Bundle().apply { putString("hibcligcs", "G") }) sendBroadcast(intent) }</pre> |

■ HIBC LIC Record Separator

HIBC LIC Record Separator に設定した文字列を、特定フォーマットのすべての {RS} の位置に挿入して出力します。空の値は「出力なし」を意味します。初期値は出力なしです。

このパラメーターは、「HIBC LIC」が Enable の場合のみ適用されます。

| | |
|----------|---|
| アクション | unitech.scanservice.hibclicsr |
| エクストラデータ | キー: hibclicsr 値: 印刷可能な文字 型: String |
| サンプルコード | <div style="text-align: right;">Java</div> <pre> Bundle bundle = new Bundle(); bundle.putString("hibclicsr", "R"); Intent intent = new Intent(); intent.setAction("unitech.scanservice.hibclicsr"); intent.putExtras(bundle); sendBroadcast(intent); </pre> <div style="text-align: right;">Kotlin</div> <pre> Intent().also { intent -> intent.setAction("unitech.scanservice.hibclicsr") intent.putExtras(Bundle().apply { putString("hibclicsr", "R") }) sendBroadcast(intent) } </pre> |

■ HIBC LIC End Of Transmission

HIBC LIC End Of Transmission に設定した文字列を、特定フォーマットのすべての {EOT} の位置に挿入して出力します。空の値は「出力なし」を意味します。初期値は出力なしです。

このパラメーターは、「HIBC LIC」が Enable の場合のみ適用されます。

| | |
|----------|---|
| アクション | unitech.scanservice.hibcliceot |
| エクストラデータ | キー: hibcliceot 値: 印刷可能な文字 型: String |
| サンプルコード | <div style="text-align: right;">Java</div> <pre>Bundle bundle = new Bundle(); bundle.putString("hibcliceot", "E"); Intent intent = new Intent(); intent.setAction("unitech.scanservice.hibcliceot"); intent.putExtras(bundle); sendBroadcast(intent);</pre> <div style="text-align: right;">Kotlin</div> <pre>Intent().also { intent -> intent.setAction("unitech.scanservice.hibcliceot") intent.putExtras(Bundle().apply { putString("hibcliceot", "E") }) sendBroadcast(intent) }</pre> |

■ HIBC LIC Header/Trailer

特定フォーマットのヘッダ/トレーラを送信する場合は Enable、送信しない場合は Disable を選択します。初期値は Disable です。

このパラメーターは、「HIBC LIC」が Enable の場合のみ適用されます。

| | |
|----------|---|
| アクション | unitech.scanservice.hibclicheader |
| エクストラデータ | キー: hibclicheader 値: true=Enable false=Disable 型: Boolean |
| サンプルコード | <div style="text-align: right;">Java</div> <pre> Bundle bundle = new Bundle(); bundle.putBoolean("hibclicheader", true); Intent intent = new Intent(); intent.setAction("unitech.scanservice.hibclicheader"); intent.putExtras(bundle); sendBroadcast(intent); </pre> <div style="text-align: right;">Kotlin</div> <pre> Intent().also { intent -> intent.setAction("unitech.scanservice.hibclicheader") intent.putExtras(Bundle().apply { putBoolean("hibclicheader", true) }) sendBroadcast(intent) } </pre> |

2.11 Save/Load

Unitech Scan Service の「Save/Load」を使用します。

■ Save Settings

現在の USS の設定情報をファイルに保存します。ファイル名は「USISETTING.CFG」「USISETTINGS.INI」に固定されています。設定ファイルが保存される標準パスは「内蔵ストレージのルートディレクトリ」です。空の値は標準パスを指定します。

「USISETTINGS.CFG」には Scanner Settings および Symbology Settings の設定情報が、「USISETTINGS.INI」には App Settings および Append Settings の設定情報が、それぞれ保存されています。

| | |
|----------|---|
| アクション | unitech.scanservice.save_setting |
| エクストラデータ | キー: Path 値: 空または保存パス 型: String |
| サンプルコード | <div style="text-align: right;">Java</div> <pre>// アプリ固有の外部ストレージ領域に保存する // ルートディレクトリ /Android/data/{パッケージ名}/files/USISETTINGS.CFG // ルートディレクトリ /Android/data/{パッケージ名}/files/USISETTINGS.INI String path = getExternalFilesDir(null).getAbsolutePath(); Bundle bundle = new Bundle(); bundle.putString("Path", path); Intent intent = new Intent(); intent.setAction("unitech.scanservice.save_setting"); intent.putExtras(bundle); sendBroadcast(intent);</pre> <div style="text-align: right;">Kotlin</div> <pre>// アプリ固有の外部ストレージ領域に保存する // ルートディレクトリ /Android/data/{パッケージ名}/files/USISETTINGS.CFG // ルートディレクトリ /Android/data/{パッケージ名}/files/USISETTINGS.INI val path = getExternalFilesDir(null)?.absolutePath Intent().also { intent -> intent.setAction("unitech.scanservice.save_setting") intent.putExtras(Bundle().apply { putString("Path", path) }) sendBroadcast(intent) }</pre> |

■ Load Settings

USS の設定情報をファイルから読み込みます。ファイル名は「USISETTING.CFG」「USISETTINGS.INI」に固定されています。設定ファイルが読み込まれる標準パスは「内蔵ストレージのルートディレクトリ」です。空の値は標準パスを指定します。

「USISETTINGS.CFG」には Scanner Settings および Symbology Settings の設定情報が、「USISETTINGS.INI」には App Settings および Append Settings の設定情報が、それぞれ保存されています。

| | |
|----------|---|
| アクション | unitech.scanservice.load_setting |
| エクストラデータ | キー: Path 値: 空または読み込みパス 型: String |
| サンプルコード | <div style="text-align: right;">Java</div> <pre>// アプリ固有の外部ストレージ領域から読み込む // ルートディレクトリ /Android/data/{パッケージ名}/files/USISETTINGS.CFG // ルートディレクトリ /Android/data/{パッケージ名}/files/USISETTINGS.INI String path = getExternalFilesDir(null).getAbsolutePath(); Bundle bundle = new Bundle(); bundle.putString("Path", path); Intent intent = new Intent(); intent.setAction("unitech.scanservice.load_setting"); intent.putExtras(bundle); sendBroadcast(intent);</pre> <div style="text-align: right;">Kotlin</div> <pre>// アプリ固有の外部ストレージ領域から読み込む // ルートディレクトリ /Android/data/{パッケージ名}/files/USISETTINGS.CFG // ルートディレクトリ /Android/data/{パッケージ名}/files/USISETTINGS.INI val path = getExternalFilesDir(null)?.absolutePath Intent().also { intent -> intent.setAction("unitech.scanservice.load_setting") intent.putExtras(Bundle().apply { putString("Path", path) }) sendBroadcast(intent) }</pre> |

2.12 Factory Default

API による実行は未サポートです。

2.13 Image Capture

API による実行は未サポートです。

第3章 データ編集ルール

3.1 データ編集機能を使用するには

データの編集機能を有効化するには、デバイスのルートディレクトリ（MoboLink.conf ファイルが保存されている場所）に「rule.txt」というファイル名のテキストファイルを保存し、USS 再起動（デバイスを再起動）します。

USS は、起動時にデバイスのルートディレクトリに「rule.txt」が存在する場合、このファイルを読み込み、バーコードスキャナで読み取ったデータに、このファイル内に記述されている編集ルールを適用して最終的な出力データとして Scan To Key で出力します。

Intent によるデータ出力ではこのルールは適用できず、データ編集機能を使用することはできません。

データ編集機能を無効化したい場合は、「rule.txt」を削除し、USS 再起動（デバイスを再起動）します。

3.2 rule.txt

USS は、最大 10 セットのルールをサポートしています。ルールセットは、0 番から 9 番までです。ルールセットは 0 番から順に使用されます。

バーコードスキャナの読み取ったバーコードデータに対して 0 番のルールセットの「検索条件」が一致した場合、そのセット内の「データ編集ルール」が使用され、そこで停止します。0 番のルールセットの「検索条件」が一致しなかった場合は、次の 1 番のルールセットに対して確認を行います。これを 9 番まで繰り返します。

9 番のルールセットの「検索条件」まですべて一致しなかった場合は、空の文字列が出力されます。検索条件に当てはまらなかった場合は、未編集のデータを出力したい場合は、9 番目のルールセットなどに、次のルールを入力して下さい。

```
q,9,t,0  
m,9,s,0,0
```

各ルールセットには、少なくとも 1 つの「検索条件」が必要です。1 つのルールセットに、複数の「検索条件」を含めることができます。そして、すべての「検索条件」に一致した場合のみ、「データ編集ルール」が適用されます。「検索条件」が含まれていない場合、未編集のデータが出力されます。

rule.txt の各行は、少なくとも 4 つのセクションで構成されます。また、各セクションはコンマで区切られます。

1 番目のセクションでは、このルール行が「検索条件」であるか、「データ編集ルール」であるかを示します。「検索条件」の場合は **q**、「データ編集ルール」の場合は **m** を指定します。

2 番目のセクションは、このルール行がどのルールセットに属するかを示します。これは 0 から 9 までの値でなければなりません。

3 番目以降のセクションは、このルール行が「[検索条件] の場合 :」か「[データ編集ルール] の場合 :」によって異なります。

■ 「検索条件」の場合 :

- 各セクション文字は、1 つのルールセットに対して 1 度だけ存在することができます。同じセクション文字が、1 つのルールセットに複数回現れる場合は、最後のものだけが適用されます。

| | |
|---------|--|
| 説明 | 検索条件の対象とするシンボルを設定します。 |
| セクション文字 | t |
| オプション 1 | 検索条件の対象としたいシンボルの数。すべてのシンボルを対象としたい場合は 0 をセットします。0 以外の値をセットした場合は、セットした数だけオプション 2 以降もセットします。 |
| オプション 2 | (省略可) 検索の対象としたいシンボルの ID。複数を条件に加えるには、カンマで区切って入力します。76 ページの「6.4 シンボルコード ID リスト」から探して「rule.txt」の値をセットします。 |
| 使用例 | すべてのシンボル: q,0,t,0 Code 128 と QR コード: q,0,t,2,3,28 |

| | |
|---------|-------------------------------|
| 説明 | 検索条件の対象とするバーコードの文字数を設定します。 |
| セクション文字 | s |
| オプション 1 | 比較条件。0= 等しい、1= より小さい、2= より大きい |
| オプション 2 | 比較対象の数値。 |
| 使用例 | 7 文字以上で構成されるバーコード: q,0,s,2,6 |

| | |
|---------|---------------------------|
| 説明 | 正規表現によるマッチングを設定します。 |
| セクション文字 | e |
| オプション | JAVA 言語の正規表現 |
| 使用例 | 英小文字を含むバーコード: q,0,e,[a-z] |

組み合わせの例として、対象が「QR コード」で「10 文字」の「数字のみ」で構成されているコードを対象とする場合の「検索条件」は次の通りです。

q,0,t,1,28
q,0,s,0,10
q,0,e,[0-9]+\$

■ 「データ編集ルール」の場合：

- 各セクション文字は、1 つのルールセットに対して 1 度だけ存在することができます。同じセクション文字が、1 つのルールセットに複数回現れる場合は、最後のものだけが適用されます。

| | |
|---------|--|
| 説明 | バーコードデータから文字列の選択を行います。選択した文字列は、他に編集ルールが存在しない場合は、最終的な出力結果となります。 |
| セクション文字 | s |
| オプション 1 | 開始位置。開始位置は、セットした文字の直後になります。4 文字目からを対象とする場合は 3 をセットします。 |
| オプション 2 | 選択する文字数。0 をセットすると、開始位置以降のすべての文字を選択します。 |
| 使用例 | 4 文字目から 6 文字: m,0,s,3,6 |

| | |
|---------|-------------------------------|
| 説明 | 正規表現で一致した文字を別の文字に置換します。 |
| セクション文字 | r |
| オプション 1 | JAVA 言語の正規表現 |
| オプション 2 | 置き換える文字 |
| 使用例 | すべてのカンマを改行に置換 : m,0,r,,{[0A]} |

| | |
|---------|--|
| 説明 | 文字の挿入を行います。 |
| セクション文字 | i |
| オプション 1 | 挿入開始位置。0 をセットすると、バーコードデータの先頭に挿入します。-1 をセットすると、バーコードデータの末尾に挿入します。 |
| オプション 2 | 挿入する文字。 |
| 使用例 | 末尾に END を挿入 : m,0,i,-1,END |

| | |
|---------|-------------------------------|
| 説明 | 文字列の文字種 (大文字 / 小文字) の変換を行います。 |
| セクション文字 | c |
| オプション | 文字種。1= すべて小文字に変換、2= すべて大文字に変換 |
| 使用例 | すべて大文字 : m,0,c,2 |

3.3 サンプル

すべてのシンボルを対象に 4 文字目から 6 文字を最終的な結果として出力

q,0,t,0
m,0,s,3,6

QR コードに対しては、含まれるすべての空白を削除したデータを、その他のシンボルに対してはそのままのオリジナルデータを最終的な結果として出力。

q,0,t,1,28
m,0,r, , ← 第 4 セクション (置換前) は半角スペース、第 5 セクション (置換後) は何も入力していません。
q,9,t,0
m,9,s,0,0

第4章 Unitech Battery API

この章では、Intent.ACTION_BATTERY_CHANGED インテントから取得できる、追加のバッテリー情報について説明します。アプリケーションの開発者は、Intent.ACTION_BATTERY_CHANGED インテントを待つための BroadcastReceiver を登録し、そのインテントが発生したときに情報を取得する必要があります。

4.1 バッテリーの健康状態

この情報は、現在のバッテリーの健康状態を、設計容量に対するパーセンテージで表しています。

| | |
|----------|--|
| アクション | Intent.ACTION_BATTERY_CHANGED |
| エクストラデータ | キー: state_of_health 値: 0 ~ 100 型: String |

4.2 バッテリーの充放電サイクルカウント

この情報は、バッテリーが経験した放電サイクルの数を表しています。

| | |
|----------|--|
| アクション | Intent.ACTION_BATTERY_CHANGED |
| エクストラデータ | キー: cycle 値: 0 ~ 65535 型: String |

4.3 バッテリーのシリアル番号

この情報は現在使用されているバッテリーのシリアル番号を表しています。

| | |
|----------|---|
| アクション | Intent.ACTION_BATTERY_CHANGED |
| エクストラデータ | キー: serial_number 値: シリアル番号 型: String |

4.4 バッテリーの製造日

この情報は現在使用されているバッテリーの製造日を表しています。

| | |
|----------|---|
| アクション | Intent.ACTION_BATTERY_CHANGED |
| エクストラデータ | キー: manufacture_date 値: YYYYMMDD または YYYY-MM-DD 型: String |

4.5 サンプルコード

Java

```
final BroadcastReceiver receiver = new BroadcastReceiver() {
    @Override
    public void onReceive(Context context, Intent intent) {
        if (intent.getAction().equals(Intent.ACTION_BATTERY_CHANGED)) {
            String state_of_health = intent.getStringExtra("state_of_health");
            String cycle_count = intent.getStringExtra("cycle");
            String serial_number = intent.getStringExtra("serial_number");
            String manufacture_date = intent.getStringExtra("manufacture_date");
        }
    }
};
```

Kotlin

```
private val receiver by lazy {
    object : BroadcastReceiver() {
        override fun onReceive(context: Context?, intent: Intent?) {
            intent ?: return
            if (intent.action.equals(Intent.ACTION_BATTERY_CHANGED)) {
                val stateOfHealth = intent.getStringExtra("state_of_health")
                val cycleCount = intent.getStringExtra("cycle")
                val serialNumber = intent.getStringExtra("serial_number")
                val manufactureDate = intent.getStringExtra("manufacture_date")
            }
        }
    }
}
```

第5章 デバイス制御 (UnitechSDK for Android)

5.1 概要

UnitechSDK for Android は、ユニテックの Android モバイルデバイス用のデバイス制御ライブラリです。これは、Java(JAR) ベースの API で、アプリケーション開発者はユニテックモバイルデバイス特有の機能をビジネスアプリケーションに統合することができます。

この SDK は、ユニテックモバイルデバイス用のアプリケーションを作成する開発者に以下のようなメリットを提供します。

- ユニテック特有のファームウェア機能の設定
- ユニテック・アプリケーションの設定
- システム機能の呼び出しが可能
- 主流の Android Studio で動作
- 対象となるパートナーには無償でライセンスされます

5.2 ユニテック特有のファームウェア機能の設定

次のリストはユニテック特有のファームウェア機能です。開発者は API を使用してこれらの機能を設定することができます。

| 特徴 | 説明 |
|---------------|--|
| デバイス情報 | デバイスのシリアル番号と OS のビルド番号を取得します。 |
| キーマップ | キーマップを書き換えて、別のキーコードをエミュレートしたり、アプリを起動したりすることができます。例えば、「VOLUME_UP」キーと「VOLUME_DOWN」キーを何もしなくないように書き換えて無効にしたり、「FUNCTION」キーを書き換えて、ボイスチャットアプリを起動したりすることができます。 |
| デバイス制御 (DMI) | DMI(Device Management Interface) を使用して特定のデバイス機能を無効にし、ユーザーがその機能を使用することを制限します。例えば、カメラ機能を無効にすると、ユーザーはシステム内のどこでもカメラを使用することができなくなります。製品によって、カメラ、フラッシュライト、バーコードスキャナ、GPS、Bluetooth、Wi-Fi、4G/LTE、USB ファイル転送、仮想キーボード、物理キー、タッチパネルなどが含まれます。 |
| OS アップデート | デバイスの内部または外部ストレージに保存されている、アップデート用の ZIP ファイルを使って OS をアップデートできます。ZIP ファイルは、内蔵ストレージ、SD カード、フラッシュドライブに入れることができます。 |
| セーフモードロック | Android のセーフモードで起動した場合、デバイスをロックすることができます。セーフモードロック機能を有効にすると、デバイスがセーフモードに入ると、自動的にロックアウト画面が表示され、デバイスが正常に再起動されない限り、ユーザーはそれ以上デバイスを操作することはできません。 |
| グローブモード | グローブモードのタッチ感度設定を有効または無効にします。この機能は、一部のユニテック製品でのみサポートされています。 |
| WLAN Advanced | Wi-Fi によるローミングの詳細なパラメータを設定します。 |

5.3 ユニテック・アプリケーションの設定

次のリストはユニテック特有のアプリケーションの機能です。開発者は API を使用してこれらの機能を設定することができます。MoboLink、StageGO、Unitech Scan Service、Startup、Software Update、WLAN Advanced 以外のアプリケーションは、必要に応じてユーザーによるインストールが必要です。

| ユニテックアプリ | 設定の種類 |
|-------------------------------|-----------------------------|
| MoboLink | アプリの設定 |
| StageGO | アプリの設定 |
| Unitech Scanner Utility (USU) | アプリの設定。設定のインポート、エクスポート |
| Unitech Scan Service (USS) | 設定のインポート、エクスポート |
| Startup | OS 起動時に自動起動するアプリの設定 |
| ELauncher | アプリの設定 |
| Software Update | アプリの設定。設定のインポート、エクスポート、リセット |
| RFID2KEY | アプリの設定。設定のインポート、エクスポート、リセット |
| WLAN Advanced | アプリの設定。設定のインポートとエクスポート |

5.4 システム機能の呼び出し

通常、これらの Android 標準 API を呼び出すアプリは、デバイス固有のプラットフォームキーで署名されたシステムアプリでなければならず、またユーザーに権限の許可を求める必要があります。UnitechSDK では、これらの機能をプラットフォームキーで署名することなく、ユーザーに権限の許可を求めることなく呼び出すことができます。エンタープライズアプリケーションの GUI をより目立たなくすることができます。

| 機能領域 | プロキシの Android API 機能が利用可能 |
|----------------|--|
| アプリ制御 | アプリのインストール、削除、実行、終了、有効化、無効化、データのクリア、アプリ一覧の取得、アプリ情報の取得など。 |
| ファイル制御 | 読み取り、書き込み、削除、コピー、作成、ディレクトリの一覧表示、名前の変更など。 |
| オーディオ | ボリュームの設定、着信音やサウンドの設定など。 |
| 時計 | 日付と時刻、タイムゾーン、NTP サーバーアドレスの設定など。 |
| ディスプレイ | ディスプレイのタイムアウト、画面の明るさ、向き、自動回転、フォントサイズの設定。 |
| 4G/LTE & Wi-Fi | APN プロファイルの設定、WiFi への接続、プロキシの設定、キャプティブポータル、静的 IP の設定など。 |
| セキュリティ | ロックスクリーン、IME、USB デバッグ、ADB ログの保存など。 |
| システム | 言語、位置情報、Bluetooth、NFC、出荷時リセット、再起動。 |

5.5 主流の Android Studio で動作

Android Studio は、世界中の開発者が使用している主流の IDE です。開発者は、以下の前提条件を満たす限り、Windows、MAC、Linux 上で Android アプリを開発することができます：**Android Studio Version 4.1 以降**

5.6 価格と使用範囲

UnitechSDK は、資格のあるユニテックパートナーに無料で提供されます。UnitechSDK ライセンスの対象となるのは、以下のパートナーです。

- UnitechSDK でサポートされる 1 つ以上の製品を購入している。
- UnitechSDK ライセンス契約に完全に同意している。ライセンス契約については、UnitechSDK パッケージに含まれている、LICENSE ファイルをお読みください。

5.7 リリース情報

| | |
|-----------|---|
| リリース日 | 2021 年 6 月 30 日 |
| 最新版 | V1.1.19 |
| ダウンロードリンク | http://w3.tw.ute.com/pub/sw/UnitechSDK/1.1.19/UnitechSDK_V1.1.19.zip |

5.8 既知の問題

| 問題 | 影響を受ける機能 | 回避方法 |
|-----------------------------|--|---|
| パラメータに空の値を入力すると、予期しない動作をする。 | AppManagementCtrl → deactivateApp AppManagementCtrl → runSysCmd AppManagementCtrl → clearDefaultApps DebuggingCtrl → saveLogcatFile StageGoCtrl → setReportMaxNum StageGoCtrl → enabledBootupScript RFID2KeyCtrl → setMode USUCtrl → SetScannerSymbologyConfiguration | 空のパラメータを関数に渡さないでください。 この問題は次のリリースで修正される予定です。 |

5.9 サポートされている製品

| Device Model | Android OS | Minimum OS Version | Minimum API Level |
|--------------|------------|--------------------|-------------------|
| PA760 | 9 | MR6 | 24 |
| PA760 | 10 | MR1 | 24 |
| EA630 | 9 | 173 | 24 |
| EA630 | 10 | 092 | 24 |
| WD200 | 10 | CR3 | 24 |
| HT730 | 10 | 1.0.13 | 24 |
| TB85Plus | 10 | RU.00.53.84.09 | 24 |

5.10 依存関係にあるアプリ

UnitechSDK を使用するには、依存関係にあるアプリとして DMI Service と AppCtrlService が必要です。通常これらのアプリはデバイスにあらかじめインストールされています。もしもデバイスにインストールされているアプリのバージョンが要件を満たさない場合、デバイスの Software Update を実行して最新版へ更新するか、UnitechSDK のパッケージに含まれる APK を使用して更新またはインストールしてください。

| 依存関係にあるアプリ | 最小バージョン |
|----------------|---------|
| DMSERVICE | V1.0.7 |
| AppCtrlService | V1.1.18 |

5.11 FAQ

| 質問 | 回答 |
|--|---|
| UnitechSDK を使って初めてアプリケーションを作成する前に、どのようなドキュメントを検討すればよいのでしょうか？ | <p>以下の資料を用意しています。</p> <ul style="list-style-type: none"> - Introduction Presentation (PowerPoint ファイル。英語のみ。) http://w3.tw.ute.com/pub/sw/UnitechSDK/1.1.19/UnitechSDK_V1.1_Introduction_20210630.pptx - API ドキュメント (Javadoc) - ソースコード付きサンプルアプリ (Android Studio プロジェクト) |
| 私のアプリで、logcat ログに「java.lang.IllegalStateException: calling this from your main thread can lead to deadlock」エラーメッセージが発生します。この問題を解決する方法を教えてください。 | <p>このエラーは、通常、SDK への関数呼び出しがメインスレッドに常駐している場合に発生します。UnitechSDK を使用するには、関数呼び出しを別のスレッドで実行する必要があります。ソースコード付きのサンプルアプリを参照して、この仕組みを理解することができます。</p> |
| アプリを実行すると、logcat ログに DMSERVICE や AppCtrlService のバインディングエラーが出ますが、この問題を解決するにはどうしたらよいでしょうか？ | <p>アプリが UnitechSDK の JAR ライブラリで作成されている場合、依存関係にあるアプリの DMSERVICE と AppCtrlService の正しいバージョンがターゲットデバイスにインストールされている必要があります。依存関係にあるアプリの APK ファイルは、UnitechSDK パッケージに含まれています。アプリは、UnitechSDK の機能呼び出す前に、以下のチェックを行う必要があります。</p> <ul style="list-style-type: none"> - DMSERVICE と AppCtrlService がデバイスにインストールされているかどうかを確認します。 - DMSERVICE と AppCtrlService の最小バージョンがデバイスにインストールされているかどうか。 - 依存関係にあるアプリがインストールされていない場合、またはバージョンの要件が満たされていない場合、アプリは事前に APK をインストールする必要があります。 |

第6章 付録

6.1 Scanner Settings コマンドリスト

| パラメーター | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE | 初期値 |
|----------------------------|------|--------|------|------|--|------|
| Trigger Modes | 1 | false | 0x00 | 0x8A | 0x00=Level 0x07=Continuous Mode 0x09=Aim Only | 0x00 |
| Picklist Mode | 1 | true | 0x01 | 0x92 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| Mode Configuration | 1 | true | 0x0B | 0xD0 | 0x01=Around Aimer 0x02=Field Of View | 0x01 |
| UpperLeftWindowX | 4 | true | 0x0B | 0xD1 | 範囲: 0-830 | 630 |
| UpperLeftWindowY | 4 | true | 0x0B | 0xD2 | 範囲: 0-638 | 420 |
| LowerRightWindowX | 4 | true | 0x0B | 0xD3 | 範囲: 1-831 | 632 |
| LowerRightWindowY | 4 | true | 0x0B | 0xD4 | 範囲: 1-639 | 422 |
| Multi Decode Mode | 1 | true | 0x03 | 0x84 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| Multi Decode Count | 1 | true | 0x03 | 0x86 | 範囲: 0x01(1)-0x0A(10) | 0x02 |
| Decode Session Timeout | 1 | false | 0x00 | 0x88 | 範囲: 0x01(1)-0x63(99) | 0x63 |
| Transmit Code ID Character | 1 | false | 0x00 | 0x2D | 0x00=None 0x01=AIM Code ID Character 0x02=Symbol Code ID Character | 0x00 |
| Transmit No Read Message | 1 | false | 0x00 | 0x5E | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| DPM Mode | 1 | true | 0x05 | 0x9E | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| Illumination Power Level | 1 | true | 0x02 | 0x9D | 範囲: 0x01(1)-0x64(100) | 0x28 |

✎ VALUE の型は TYPE の値によって異なります。TYPE の値が [1]=BYTE 型、[4]=INT 型、[5]STRING 型となります。

6.2 Symbology Settings コマンドリスト

| パラメーター | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE | 初期値 |
|-------------------------|------|--------|------|------|-----------------------------|------|
| UPC-A | 1 | false | 0x00 | 0x01 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x01 |
| UPC-A Check Digit | 1 | false | 0x00 | 0x28 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x01 |
| UPC-A Addenda 2 | 1 | true | 0x0B | 0xB9 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| UPC-A Addenda 5 | 1 | true | 0x0B | 0xBA | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| UPC-A Addenda Required | 1 | true | 0x0B | 0xBB | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| UPC-A Addenda Separator | 1 | true | 0x0B | 0xBC | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| UPC-A Preamble | 1 | false | 0x00 | 0x22 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x01 |
| Convert UPC-A to EAN-13 | 1 | true | 0x0B | 0xCF | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| UPC-E | 1 | false | 0x00 | 0x02 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x01 |
| UPC-E1 | 1 | false | 0x00 | 0x0C | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| UPC-E Check Digit | 1 | false | 0x00 | 0x29 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x01 |
| Convert UPC-E to UPC-A | 1 | false | 0x00 | 0x25 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| UPC-E Addenda 2 | 1 | true | 0x0B | 0xBD | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| UPC-E Addenda 5 | 1 | true | 0x0B | 0xBE | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| UPC-E Addenda Required | 1 | true | 0x0B | 0xBF | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| UPC-E Addenda Separator | 1 | true | 0x0B | 0xC0 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| UPC-E Preamble | 1 | false | 0x00 | 0x23 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x01 |
| EAN-8 | 1 | false | 0x00 | 0x04 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x01 |
| EAN-8 Check Digit | 1 | true | 0x0B | 0xC9 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x01 |
| EAN-8 Addenda 2 | 1 | true | 0x0B | 0xC1 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |

✎ VALUE の型は TYPE の値によって異なります。TYPE の値が [1]=BYTE 型、[4]=INT 型、[5]STRING 型となります。

Symbology Settings コマンドリスト (続き)

| パラメーター | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE | 初期値 |
|----------------------------------|------|--------|------|------|---|------|
| EAN-8 Addenda 5 | 1 | true | 0x0B | 0xC2 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| EAN-8 Addenda Required | 1 | true | 0x0B | 0xC3 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| EAN-8 Addenda Separator | 1 | true | 0x0B | 0xC4 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| EAN-13 | 1 | false | 0x00 | 0x03 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x01 |
| EAN-13 Check Digit | 1 | true | 0x0B | 0xCA | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x01 |
| EAN-13 Addenda 2 | 1 | true | 0x0B | 0xC5 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| EAN-13 Addenda 5 | 1 | true | 0x0B | 0xC6 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| EAN-13 Addenda Required | 1 | true | 0x0B | 0xC7 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| EAN-13 Addenda Separator | 1 | true | 0x0B | 0xC8 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| Code 128 | 1 | false | 0x00 | 0x08 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x01 |
| Code 128 Min Length | 1 | false | 0x00 | 0xD1 | 範囲: 0x00(0)-0x50(80) | 0x00 |
| Code 128 Max Length | 1 | false | 0x00 | 0xD2 | 範囲: 0x00(0)-0x50(80) | 0x50 |
| GS1- 128 | 1 | false | 0x00 | 0x0E | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x01 |
| ISBT 128 | 1 | false | 0x00 | 0x54 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x01 |
| Code 39 | 1 | false | 0x00 | 0x00 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x01 |
| Convert 39 to Code 32 | 1 | false | 0x00 | 0x56 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| Code 39 Min Length | 1 | false | 0x00 | 0x12 | 範囲: 0x00(0)-0x30(48) | 0x00 |
| Code 39 Max Length | 1 | false | 0x00 | 0x13 | 範囲: 0x00(0)-0x30(48) | 0x30 |
| Code 39 Check Digit Verification | 1 | false | 0x00 | 0x30 | 0x00=No Check 0x01=Check Digit 0x02=Check and Strip Digit | 0x00 |
| Code 39 Full ASCII Conversion | 1 | false | 0x00 | 0x11 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| Trioptic Code 39 | 1 | false | 0x00 | 0x0D | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |

✎ VALUE の型は TYPE の値によって異なります。TYPE の値が [1]=BYTE 型、[4]=INT 型、[5]STRING 型となります。

Symbology Settings コマンドリスト (続き)

| パラメーター | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE | 初期値 |
|---|------|--------|------|------|---|------|
| Code 93 | 1 | false | 0x00 | 0x09 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| Code 93 Min Length | 1 | false | 0x00 | 0x1A | 範囲: 0x00(0)-0x50(80) | 0x00 |
| Code 93 Max Length | 1 | false | 0x00 | 0x1B | 範囲: 0x00(0)-0x50(80) | 0x50 |
| Code 11 | 1 | false | 0x00 | 0x0A | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| Code 11 Min Length | 1 | false | 0x00 | 0x1C | 範囲: 0x01(1)-0x50(80) | 0x04 |
| Code 11 Max Length | 1 | false | 0x00 | 0x1D | 範囲: 0x01(1)-0x50(80) | 0x50 |
| Code 11 Check Digit Verification | 1 | false | 0x00 | 0x34 | 0x00=Double Check 0x01=Single Check 0x02=Double Check and Strip Digit 0x03=Single Check and Strip Digit | 0x02 |
| Interleaved 2 of 5 | 1 | false | 0x00 | 0x06 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x01 |
| Interleaved 2 of 5 Min Length | 1 | false | 0x00 | 0x16 | 範囲: 0x02(2)-0x50(80) | 0x04 |
| Interleaved 2 of 5 Max Length | 1 | false | 0x00 | 0x17 | 範囲: 0x02(2)-0x50(80) | 0x3C |
| Interleaved 2 of 5 Check Digit Verification | 1 | false | 0x00 | 0x31 | 0x00=No Check 0x01=Check Digit 0x02=Check and Strip Digit | 0x00 |
| Codabar | 1 | false | 0x00 | 0x07 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x01 |
| Codabar Min Length | 1 | false | 0x00 | 0x18 | 範囲: 0x02(2)-0x3C(60) | 0x04 |
| Codabar Max Length | 1 | false | 0x00 | 0x19 | 範囲: 0x02(2)-0x3C(60) | 0x3C |
| NOTIS Editing | 1 | false | 0x00 | 0x37 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x01 |
| MSI | 1 | false | 0x00 | 0x0B | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| MSI Min Length | 1 | false | 0x00 | 0x1E | 範囲: 0x04(4)-0x30(48) | 0x04 |
| MSI Max Length | 1 | false | 0x00 | 0x1F | 範囲: 0x04(4)-0x30(48) | 0x30 |
| MSI Check Digit Algorithm | 1 | false | 0x00 | 0x33 | 0x00=No Check 0x01=Check Modulo 10 0x02=Check Modulo 11 plus 10 0x03=Double Check Modulo 10 0x05=Check and Strip Modulo 10 0x06=Check and Strip Modulo 11 plus 10 0x07=Double Check and Strip Modulo 10 | 0x00 |
| Matrix 2 of 5 | 1 | true | 0x02 | 0x6A | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |

✎ VALUE の型は TYPE の値によって異なります。TYPE の値が [1]=BYTE 型、[4]=INT 型、[5]=STRING 型となります。

Symbology Settings コマンドリスト (続き)

| パラメーター | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE | 初期値 |
|--|------|--------|------|------|--|------|
| Matrix 2 of 5 Min Length | 1 | true | 0x02 | 0x6B | 範囲 : 0x04(4)-0x50(80) | 0x04 |
| Matrix 2 of 5 Max Length | 1 | true | 0x02 | 0x6C | 範囲 : 0x04(4)-0x50(80) | 0x50 |
| GS1 DataBar | 1 | true | 0x01 | 0x52 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x01 |
| GS1 DataBar Limited | 1 | true | 0x01 | 0x53 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x01 |
| GS1 DataBar Expanded | 1 | true | 0x01 | 0x54 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x01 |
| US Postnet | 1 | false | 0x00 | 0x59 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| US Planet | 1 | false | 0x00 | 0x5A | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| Japan Postal | 1 | true | 0x01 | 0x22 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| Australian Postal | 1 | true | 0x01 | 0x23 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| Netherlands KIX Code | 1 | true | 0x01 | 0x46 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| USPS 4CB/One Code/ Intelligent Mail | 1 | true | 0x02 | 0x50 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| UPU FICS Postal | 1 | true | 0x02 | 0x63 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| PDF417 | 1 | false | 0x00 | 0x0F | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x01 |
| MicroPDF417 | 1 | false | 0x00 | 0xE3 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| Data Matrix | 1 | true | 0x01 | 0x24 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x01 |
| Data Matrix Symbol Size | 1 | true | 0x0B | 0xD5 | 0x00=Normal 0x01=Small 0x02=Very Small | 0x01 |
| Maxicode | 1 | true | 0x01 | 0x26 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x01 |
| QR Code | 1 | true | 0x01 | 0x25 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x01 |
| Aztec | 1 | true | 0x02 | 0x3E | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x01 |
| Han Xin | 1 | true | 0x04 | 0x8F | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |

✎ VALUE の型は TYPE の値によって異なります。TYPE の値が [1]=BYTE 型、[4]=INT 型、[5]STRING 型となります。

Symbology Settings コマンドリスト (続き)

| パラメーター | TYPE | EXTEND | EXT | NUM | VALUE | 初期値 |
|--------------------------|------|--------|------|------|---|------|
| Dot Code | 1 | true | 0x0B | 0xCB | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x01 |
| Composite CC-C | 1 | true | 0x01 | 0x55 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| Composite TLC-39 | 1 | true | 0x01 | 0x73 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| UCC Coupon Extended Code | 1 | false | 0x00 | 0x55 | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| OCR | 1 | true | 0x0B | 0xCC | 0x00=Disable 0x01=Enable | 0x00 |
| OCR Mode | 1 | true | 0x01 | 0xCD | 0x01=OCR Normal Video 0x02=OCR Inverse 0x03=OCR Both | 0x03 |
| OCR Template | 1 | true | 0x01 | 0xCE | 0x01=User Defined 0x02=Passport 0x04=ISBN 0x08=Price Field 0x10=MICR E13B 0x11=OCR A 0x12=OCR B 0x13=OCR A + B | 0x02 |
| OCR User Template | 5 | true | 0x02 | 0x23 | 初期値 =1,3,7,7,7,7,7,0 (パラメーターの詳細は OCR プログラミングガイド を参照してください) | |

✎ VALUE の型は TYPE の値によって異なります。TYPE の値が [1]=BYTE 型、[4]=INT 型、[5]STRING 型となります。

6.3 AIMコードIDリスト

AIMコードIDは3つの識別子（]cm）を含んで表示されます。

-] = フラグ文字
- c = コード文字
- m = 修飾文字

| AIM ID | シンボル名 | 説明 |
|--------|-----------------------|--|
|]A0 | Code39 | チェックデジットの検証なし、フル ASCII フォーマット変換なし。 |
|]A1 | | モジュラス 43 のチェックデジットが検証され、送信される。 |
|]A3 | | モジュラス 43 のチェックデジットが検証され、送信されない。 |
|]A4 | | フル ASCII フォーマット変換あり、チェックデジットの検証なし。 |
|]A5 | | フル ASCII フォーマット変換あり、モジュラス 43 のチェックデジットが検証され、送信される。 |
|]A7 | | フル ASCII フォーマット変換あり、モジュラス 43 のチェックデジットが検証され、送信されない。 |
|]B0 | | Telepen |
|]B1 | 倍密度数字モード | |
|]B2 | 倍密度数字の後に続いてフル ASCII。 | |
|]B4 | フル ASCII の後に続いて倍密度数字。 | |
|]C0 | Code128 | 標準。スタートキャラクタの後の、1 番目または 2 番目のシンボルキャラクタの位置に FNC1 がない。 |
|]C1 | | 1 番目のシンボルキャラクタの位置に FNC1 がある。 |
|]C2 | | 2 番目のシンボルキャラクタの位置に FNC1 がある。 |
|]C4 | | 国際輸血協会（ISBT、International Society for Blood Transfusion）の仕様に従った連結が実行され、連結された文字が続く。 |
|]E0 | UPC/EAN/JAN | EAN-13、UPC-A および UPC-E では 13 桁の EAN 国コードを使用した標準パケット。（アドオンデータは含まない） |
|]E1 | | 2 桁アドオンデータのみ。 |
|]E2 | | 5 桁アドオンデータのみ。 |
|]E3 | | EAN-13、UPC-A または UPC-E からの 13 桁と、アドオンコードからの 2 桁または 2 桁データの複合パケット。 |
|]E4 | | EAN-8。 |
|]F0 | Codabar | チェックデジットの検証なし。 |
|]F1 | | ABC (American Blood Commission) Codabar 連結 / メッセージ付加が実行される。 |
|]F2 | | リーダーは、送信前にチェックデジットを検証している。 |
|]F4 | | リーダーは、送信前にチェックデジットを検証し、削除している。 |
|]G0 | Code93 | 規定なし。常に 0 を送信する。 |
|]H0 | Code11 | 1 つのチェックデジットが検証され、送信される。 |
|]H1 | | 2 つのチェックデジットが検証され、送信される。 |
|]H3 | | チェックデジットが検証され、送信されない。 |

AIM コード ID リスト (続き)

| AIM ID | シンボル名 | 説明 |
|--------|---|--|
| J10 | Interleaved 2 of 5 | チェックデジットの検証なし。 |
| J11 | | チェックデジットが検証され、送信される。 |
| J13 | | チェックデジットが検証され、送信されない。 |
| J10 | DotCode | 規定なし。常に 0 を送信する。 |
| J10 | PDF417 MicroPDF417 | 1994 年の PDF417 規格のプロトコルに従ってリーダーが設定。このオプションが送信された場合、受信者は ECI が呼び出されたかどうか、またデータバイト 92 が送信時に 2 倍になったかどうかを確実に判断することができません。 |
| J11 | | 拡張チャンネル解釈の ENV 12925 のプロトコルに従ってリーダーが設定。すべてのデータキャラクタ 92 は 2 倍になります。 |
| J12 | | 基本チャンネル解釈の ENV 12925 のプロトコルに従ってリーダーが設定。すべてのデータキャラクタ 92 は 2 倍になりません。リーダーがこのモードに設定されている場合、バッファリングされていないストラクチャード・アペンド・シンボルや、ECI シーケンスの伝達によるデコードを必要とするシンボルの送信や、TCIF Linked Code39 (TLC39) の送信はできません。 |
| J13 | | Code 128 エミュレーション：1 番目の位置に FNC1 がある。 |
| J14 | | Code 128 エミュレーション：最初の文字または数字の組み合わせの後に FNC1 がある。 |
| J15 | | Code 128 エミュレーション：FNC1 はない。 |
| J10 | | MSI |
| J11 | チェックデジットが検証され、送信されない。 | |
| J00 | Codablock | Codablock 256 : FNC1 がない。 |
| J01 | | Codablock 256 : 1 番目のデータキャラクタの位置に FNC1 がある。後続は ASCII29 (GS) に変換。 |
| J04 | | Codablock F : FNC1 がない。 |
| J05 | | Codablock F : 1 番目のデータキャラクタの位置に FNC1 がある。後続は ASCII29 (GS) に変換。 |
| J06 | | Codablock A |
| J10 | Plessey | 規定なし。常に 0 を送信する。 |
| J10 | QR コード | モデル 1 シンボル。 |
| J11 | | モデル 2 シンボル。ECI プロトコルは実装されていない。 |
| J12 | | モデル 2 シンボル。ECI プロトコルは実装される。 |
| J13 | | モデル 2 シンボル。ECI プロトコルは実装されていない。1 番目の位置に FNC1 がある。 |
| J14 | | モデル 2 シンボル。ECI プロトコルは実装される。1 番目の位置に FNC1 がある。 |
| J15 | | モデル 2 シンボル。ECI プロトコルは実装されていない。2 番目の位置に FNC1 がある。 |
| J16 | | モデル 2 シンボル。ECI プロトコルは実装される。2 番目の位置に FNC1 がある。 |
| J10 | IATA 2 of 5 Standard 2 of 5 | チェックデジットの検証なし。 |
| J11 | | チェックデジットが検証され、送信される。 |
| J12 | | チェックデジットが検証され、送信されない。 |
| J10 | Discrete 2 of 5 Straight 2 of 5 Industrial 2 of 5 | 規定なし。常に 0 を送信する。 |

AIM コード ID リスト (続き)

| AIM ID | シンボル名 | 説明 |
|--------|-------------|---|
|]U0 | Maxicode | モード 4 またはモード 5 のシンボル。 |
|]U1 | | モード 2 またはモード 3 のシンボル。 |
|]U2 | | モード 4 またはモード 5 のシンボル。ECI プロトコルが実装されている。 |
|]U3 | | モード 2 またはモード 3 のシンボル。第 2 メッセージで ECI プロトコルが実装されている。 |
|]X0 | その他のコード | UPC-E1、Trioptic Code 39、Bookland EAN、Code 32、China Post、Matrix 2 of 5、COOP 2 of 5、Han Xin、郵便コード |
|]Z | なし | 意味は、「バーコードではない」。 |
|]d0 | DataMatrix | ECC 000 ~ 140。 |
|]d1 | | ECC 200。 |
|]d2 | | ECC 200、1 番目または 5 番目の位置に FNC1 がある。 |
|]d3 | | ECC 200、2 番目または 6 番目の位置に FNC1 がある。 |
|]d4 | | ECC 200、ECI プロトコルが実装されている。 |
|]d5 | | ECC 200、1 番目または 5 番目の位置に FNC1 があり、ECI プロトコルが実装されている。 |
|]d6 | | ECC 200、2 番目または 6 番目の位置に FNC1 があり、ECI プロトコルが実装されている。 |
|]e0 | GS1 | GS1 DataBar、GS1 DataBar Limited、GS1 Databar Expanded、GS1 合成シンボル |
|]e1 | | 符号化されたシンボルセパレータキャラクタに続くデータを含む。 |
|]e2 | | エスケープメカニズムキャラクタに続くデータを含む。このデータパケットは、ECI プロトコルをサポートしていない。 |
|]e3 | | エスケープメカニズムキャラクタに続くデータを含む。このデータパケットは、ECI プロトコルをサポートしている。 |
|]g0 | Grid Matrix | 規定なし。常に 0 を送信する。 |
|]o0 | OCR | 規定なし。常に 0 を送信する。 |
|]z0 | Aztec | オプションなし。 |
|]z1 | | 1 番目のメッセージキャラクタの前に FNC1 がある。 |
|]z2 | | 最初の文字または数字の組み合わせに続く FNC1 がある。 |
|]z3 | | ECI プロトコルが実装されている。 |
|]z4 | | 1 番目のメッセージキャラクタの前に FNC1 がある。ECI プロトコルが実装されている。 |
|]z5 | | 最初の文字または数字の組み合わせに続く FNC1 がある。ECI プロトコルが実装されている。 |
|]z6 | | 連結のためのヘッダを含む。 |
|]z7 | | 連結のためのヘッダを含む。1 番目のメッセージキャラクタの前に FNC1 がある。 |
|]z8 | | 連結のためのヘッダを含む。最初の文字または数字の組み合わせに続く FNC1 がある。 |
|]z9 | | 連結のためのヘッダを含む。ECI プロトコルが実装されている。 |
|]zA | | 連結のためのヘッダを含む。1 番目のメッセージキャラクタの前に FNC1 がある。ECI プロトコルが実装されている。 |
|]zB | | 連結のためのヘッダを含む。最初の文字または数字の組み合わせに続く FNC1 がある。ECI プロトコルが実装されている。 |
|]zC | | Aztec Rune |

6.4 シンボルコード ID リスト

■ 1次元コード

| シンボル名 | ID 文字 | Dec | Hex | rule.txt |
|--------------------------------|-------|-----|-----|----------|
| Codabar | a | 97 | 61 | 2 |
| Code 11 | h | 104 | 68 | 12 |
| Code 128 | j | 106 | 6A | 3 |
| ISBT 128 | _ | 95 | 5F | 25 |
| Code 32 (PARAF) | < | 60 | 3C | 32 |
| Code 39 | b | 98 | 62 | 1 |
| Tri-Optic Code 39 | = | 61 | 3D | 21 |
| Code 93/Code 93i | i | 105 | 69 | 7 |
| EAN-13 | d | 100 | 64 | 11 |
| EAN-8 | D | 68 | 44 | 10 |
| GS1 DataBar | y | 121 | 79 | 48 |
| GS1 DataBar Limited | { | 123 | 7B | 49 |
| GS1 DataBar Expanded | } | 125 | 7D | 50 |
| GS1-128 | l | 73 | 49 | 15 |
| China Post (Hong Kong 2 of 5) | Q | 81 | 51 | 114 |
| Interleaved 2 of 5 | e | 101 | 65 | 15 |
| Matrix 2 of 5 | m | 109 | 6D | 57 |
| NEC 2 of 5 (COOP 2 of 5) | Y | 89 | 59 | - |
| IATA 2 of 5 | f | 102 | 66 | 5 |
| Industrial 2 of 5 | f | 102 | 66 | 5 |
| MSI Plessey | g | 103 | 67 | 14 |
| Telepen | t | 116 | 74 | 202 |
| UPC-A | c | 99 | 63 | 8 |
| UPC-A UCC Coupon Extended Code | ; | 59 | 3B | - |
| UPC-E | E | 69 | 45 | 9 |
| UPC-E1 | E | 69 | 45 | 9 |

■ 2次元コード

| シンボル名 | ID 文字 | Dec | Hex | rule.txt |
|------------------|---------------------|-----|-----|----------|
| Aztec | z | 122 | 7A | 45 |
| Han Xin | H | 72 | 48 | 183 |
| Codablock A | V | 86 | 56 | - |
| Codablock F | q | 113 | 71 | - |
| Code 49 | l | 108 | 6C | 13 |
| Data Matrix | w | 119 | 77 | 27 |
| Composite CC-A/B | 下部の 1 次元コードの種類として認識 | | | |
| Composite CC-C | GS1-128 として認識 | | | |
| Composite TLC-39 | T | 84 | 54 | 90 |
| MaxiCode | x | 120 | 78 | 37 |
| PDF417 | r | 114 | 72 | 17 |
| MicroPDF417 | R | 82 | 52 | 26 |
| QR Code | s | 115 | 73 | 28 |
| Micro QR Code | s | 115 | 73 | 28 |
| DotCode | . | 46 | 2E | 196 |
| Grid Matrix | X | 88 | 58 | 200 |

■ 郵便コード

| シンボル名 | ID 文字 | Dec | Hex | rule.txt |
|------------------------------------|-------|-----|-----|----------|
| Australian Post | A | 65 | 41 | 35 |
| British Post | C | 67 | 43 | 39 |
| China Post | Q | 81 | 51 | - |
| InfoMail | , | 44 | 2C | - |
| USPS 4CB/One Code/Intelligent Mail | M | 77 | 4D | 52 |
| Japan Postal | J | 74 | 4A | 34 |
| Netherlands KIX Code | K | 75 | 4B | 36 |
| Korea Post | ? | 63 | 3F | 115 |
| US Planet | L | 76 | 4C | 31 |
| Postal-4i/UPC FICS Postal | N | 78 | 4E | 53 |
| US Postnet | P | 80 | 50 | 30 |

■ OCR

| シンボル名 | ID 文字 | Dec | Hex | rule.txt |
|-------|-------|-----|-----|----------|
| OCR | O | 79 | 4F | - |

6.5 Xamarin.Forms サンプルコード

- Windows 10 Pro 64ビット バージョン 21H1 ビルド 19043.985
- Visual Studio 2019 Version 16.11.3

MainActivity.cs

```
namespace XamarinFormsSample.Droid
{
    [Activity(Label = "", Icon = "@mipmap/icon", Theme = "@style/MainTheme", MainLauncher = true)]
    public class MainActivity : global::Xamarin.Forms.Platform.Android.FormsAppCompatActivity
    {
        MyReceiver receiver;

        protected override void OnCreate(Bundle savedInstanceState)
        {
            base.OnCreate(savedInstanceState);

            Xamarin.Essentials.Platform.Init(this, savedInstanceState);
            global::Xamarin.Forms.Forms.Init(this, savedInstanceState);
            LoadApplication(new App());

            receiver = new MyReceiver();

            Thread thread = new Thread(new ThreadStart(() =>
            {
                StartUSS();
                Thread.Sleep(500); // USSの開始を500ミリ秒以上待機します
                CloseScanToKey();
            }));

            thread.Start();
        }

        protected override void OnResume()
        {
            base.OnResume();
            RegisterReceiver(receiver, new IntentFilter("unitech.scanservice.dataall"));
        }

        protected override void OnPause()
        {
            base.OnPause();
            UnregisterReceiver(receiver);
        }

        private void StartUSS()
        {
            Intent intent = new Intent();
            intent.SetAction("unitech.scanservice.start");
            SendBroadcast(intent);
        }

        private void CloseScanToKey()
        {
            Bundle bundle = new Bundle();
            bundle.PutBoolean("scan2key", false);
            Intent intent = new Intent();
            intent.SetAction("unitech.scanservice.scan2key_setting");
            intent.PutExtras(bundle);
            SendBroadcast(intent);
        }
    }
}
```

```
namespace XamarinFormsSample.Droid
{
    [BroadcastReceiver(Enabled = true)]
    [IntentFilter(new[] { "unitech.scanservice.dataall" })]
    public class MyReceiver : BroadcastReceiver
    {
        public override void OnReceive(Context context, Intent intent)
        {
            byte[] dataByte = intent.GetByteArrayExtra("databyte");
            int dataByteLength = intent.GetIntExtra("databytelength", -1);
            int dataType = intent.GetIntExtra("datatype", -1);
        }
    }
}
```

unitech

because we care

ユニテック・ジャパン株式会社

〒104-0033 東京都中央区新川 1-5-19 茅場町長岡ビル 8F

<https://www.ute.com/jp>

